Pif GADGET 646

UN GADGET VOLANT

SUPER!

LA NAVETTE

LEONARD
ballade pour un génie

RAHAN
le «maître des ombres»

HEBDOMADAIRE 37ᵉ ANNÉE 7 F TTC · TVA 4 % · Algérie : 20 DA
Belgique : 50 FB · Canada $ 1,50 · 375 CFA · Espagne : 125 PTAS
Haïti : 7,50 G. Italie : 1800 L. · Madagascar : 500 F MG
Maroc : 6 DH · La Réunion : 9,80 FF · Tahiti : 160 CFP
Tunisie : 600 Millimes · Suisse : 3 FS. 1884

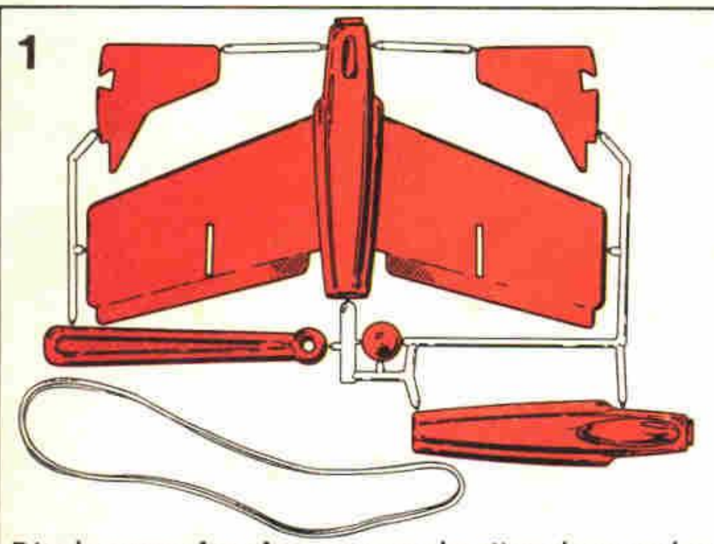
M 2806 – 646 – 7,00 F

Ton gadget

LA NAVETTE

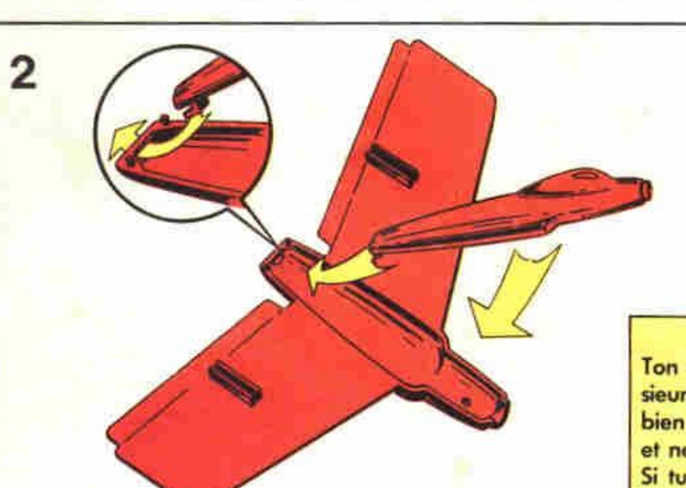
Ses performances uniques lui ouvrent bien naturellement la voie des prairies, des terrains vagues, et des vastes plages.

1



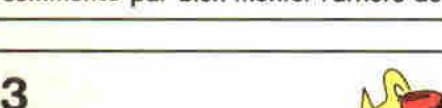
Détache ***avec des ciseaux*** toutes les pièces de ton gadget. Retire bien toutes les bavures pour obtenir une finition ***impeccable.***

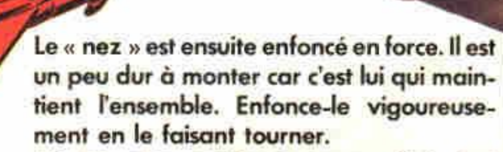
2



Assemble les deux morceaux du fuselage. Commence par bien monter l'arrière de l'appareil.

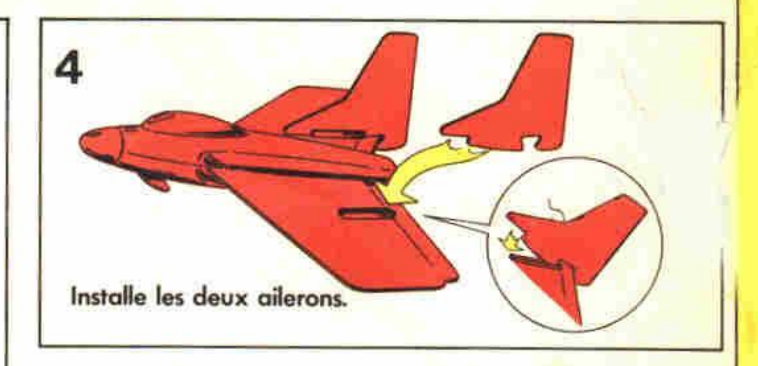
3





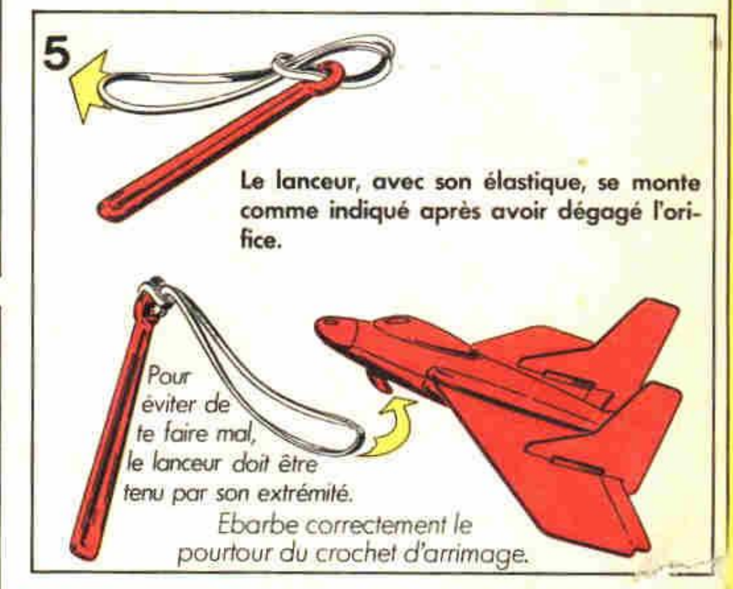
Le « nez » est ensuite enfoncé en force. Il est un peu dur à monter car c'est lui qui maintient l'ensemble. Enfonce-le vigoureusement en le faisant tourner.
Si tu n'y arrives pas, fais-toi aider par tes parents.

4



Installe les deux ailerons.

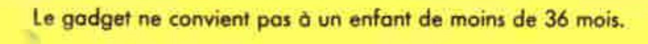
5



Le lanceur, avec son élastique, se monte comme indiqué après avoir dégagé l'orifice.

Attention, décollage!

Ton avion peut facilement parcourir plusieurs dizaines de mètres. C'est dire s'il faut bien choisir son terrain pour ne rien casser et ne pas le perdre.
Si tu l'envoies à la verticale, tu le verras avec surprise effectuer un ou plusieurs loopings avant de reprendre son vol à l'horizontale. Bon vol!



Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.



Pas folle la bête

L'autre jour j'ai vu une mouche qui s'est prise dans une toile d'araignée. Mais pourquoi donc les araignées ne se prennent-elles pas dans leur propre toile?

Fabien Raymond, Argenton

Prenons le cas d'une araignée très commune, l'épeire. Cette dernière est une véritable artiste. Elle commence par tendre un fil horizontal baptisé « Pont » qui soutiendra la toile. Ensuite c'est l'armature latérale fermée de rectangles ou polygones aux côtés parallèles. A partir de ce cadre solide sont tissés les rayons qui aboutissent au centre. Celui-ci est formé de fils plus serrés, secs comme les fils du cadre et qui serviront aux déplacements de l'animal. D'autres fils sont parsemés de gouttelettes de glu qui retiendront la proie. Là, réside le secret de la toile d'araignée.

Les cibistes

Je suis un fana des camions et je voudrais te demander pourquoi les camions américains ont deux antennes?

Christian Jeannier, Dole

Bien observé, Christian! Une des antennes sert à capter tout bonnement les programmes radio. La seconde est une antenne émettrice et réceptrice reliée à la C.B.
La C.B., c'est la Citizen Band, une liaison radio qui permet aux camionneurs de communiquer entre eux. Mais je te signale qu'aux Etats-Unis beaucoup de voitures particulières sont également équipées de ces petits postes émetteurs-récepteurs.

Un beau métier

Plus tard je voudrais être archéologue. En quoi faut-il être bon à l'école et est-ce que les études sont longues?

Laurence Bajolle, 10 ans Beaucaire

Oui, les études sont longues, très longues, même, avant d'obtenir un diplôme permettant d'exercer ce métier. Après le baccalauréat C ou E il faut compter sept ans d'études dans une faculté de lettres et sciences humaines.
Mais au bout du chemin, quel passionnant métier! Il consiste à mettre à jour toutes les richesses des civilisations disparues. Mais aussi de plus en plus à se servir de la science pour préserver les sites, les monuments qui sont le patrimoine de l'humanité.
Je te souhaite donc de réussir. Pour y parvenir essaie d'être « bonne » en tout; c'est le meilleur moyen de préserver toutes tes chances. Et surtout continue à t'intéresser à la préhistoire, aux arts et aux monuments.
Si tu veux plus de renseignements, tu peux t'adresser à l'ONISEP, 38 Cours Mirabeau à Aix-en-Provence.
Et je te conseille de lire « La Colline creuse » édité chez Casterman.

Faut que ça brille!

Je collectionne les pièces de monnaie. J'en ai beaucoup, dont une dizaine en bronze. Malheureusement celles-ci sont vieilles et recouvertes de vert. Comment faire pour enlever cette couleur?

Michel Verhaegen, Amiens

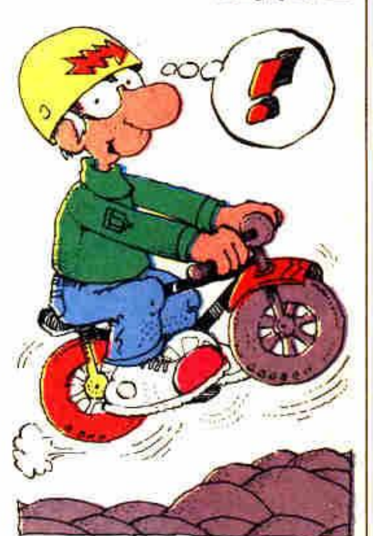
Il est possible de nettoyer le bronze en le faisant tremper dans une solution d'ajax ammoniaqué (pub. gratuite!) et d'eau. Mais je te déconseille vivement de te livrer à ce décapage. La patine que le temps a déposé sur tes pièces leur confère également une certaine valeur. Enfin, en cherchant à enlever le vert-de-gris tu attaqueras forcément la surface du métal, altérant ainsi le dessin de tes pièces.



Brico-Vélo-crosso

Super le dossier sur les vélos cross! A propos comment pourrais-je en fabriquer un?

Didier Paugeron, 12 ans, Pargny-Saulx



Il faut d'abord que tu récupères soit un cadre de mini vélo ou mieux d'un solex. Des roues d'un diamètre d'environ 50 cm à grosses jantes et pneus ballons ou à crampons et un pédalier d'un seul bloc; à défaut, celui d'un vélo ordinaire fera l'affaire.
Equipe un frein à l'arrière assez puissant et garnis le cadre de mousse pour éviter les chocs trop violents. Pour le reste je fais confiance à ton esprit d'initiative et à ta débrouillardise.
Si tu réussis, envoie-moi la photo de ton engin. Promis?

C.C.C.P.?

Je voudrais que tu me renseignes sur le sigle que je vois sur les maillots des athlètes russes : C.C.C.P.? Merci d'avance.

Philippe Szeferowicz, Sillery

Rien à voir avec les comptes chèques postaux (C.C.P.). Il s'agit des initiales, en alphabet cyrillique, de l'Union Soviétique. Transposé dans notre alphabet, cela donne U.R.S.S., autrement dit: Union des Républiques Socialistes Soviétiques.

Une petite remarque : ces initiales C.C.C.P. se trouvent sur les maillots des athlètes soviétiques et pas seulement des russes. La Russie étant en effet l'une des Républiques qui composent l'U.R.S.S.



Modèles réduits

Je suis passionné d'aéromodélisme, mais je ne sais pas comment m'initier. Pourrais-tu m'aider?

Emmanuel Toulat, Chaunay

Est-ce que je peux à mon âge construire une voiture radio commandée?

Lilian Raneleau, 13 ans, Thenezay

Vous êtes nombreux à m'écrire à ce sujet. Pas étonnant car le modélisme intéresse de plus en plus de jeunes.
Il existe des clubs dans toutes les régions de France dont celui de St-Mathieu (Haute-Vienne) situé pas très loin de chez Lilian et Emmanuel. L'adresse exacte : M. Hubert Couvert - Association des Modélistes. Les cités St-Mathieu 87400.
Mais vous pouvez encore vous adresser à la Fédération de modélisme auto radio téléguidée - 9, rue Adélaïde Lahaye - 93170 Bagnolet - Tél. : 361.21.82 ou à la Fédération Française d'aéromodélisme - 52, rue Galilée 75008 Paris - Tél. : 750.52.32.

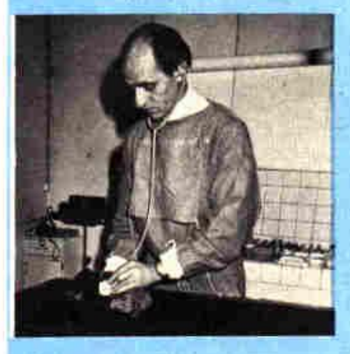
Quel train!

Je voudrais savoir quel est le train le plus grand du monde!

Thierry Dehez, Biarritz

Les trains les plus longs sont toujours des trains de marchandise, comme tu as certainement pu le constater.
En 1967, dans l'état de l'Ohio aux Etats Unis a circulé un train de 6 km de long chargé de charbon. Il était tiré par 3 locomotives et poussé par autant, qui dit mieux!

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



J'ai une chienne de chasse à grandes oreilles de 1 an 1/2. On dirait qu'elle a mal aux oreilles car elle se gratte tout le temps. Que faut-il faire?

Stéphanie Lapray, Pertuis

Les maux d'oreille chez le chien peuvent avoir pour origine la gale auriculaire, l'eczéma, les corps étrangers, l'infection. Il faut d'abord déterminer la véritable cause; ensuite, on nettoie bien le conduit auditif, soit avec un coton sec soit avec un peu d'eau oxygénée et on applique une pommade, une poudre ou des gouttes à base d'antibiotiques, décongestif et le cas échéant d'anti-parasitaires.
Sur un chien à oreilles tombantes, il faut que les soins soient assidus car la moindre otite se transforme facilement en catarrhe auriculaire chronique très difficile à guérir.

Depuis quelques temps j'ai remarqué que mon chat avait des sortes de voiles qui lui poussaient sur les yeux. As-tu un truc pour arrêter ça?

Catherine Tournaud, Crocq

Il ne s'agit pas de « voiles » mais de la troisième paupière qui existe chez de nombreux mammifères. Cette paupière part de l'angle externe de l'œil, on l'appelle le « corps clignotant ». Normalement, elle reste inapparente sauf dans certains cas où le chat est « mal dans sa peau » soit au niveau psychique soit au niveau physique (entérite, fatigue). Regarde donc si ton chat n'a pas mal au ventre ou ne présente pas de diarrhée et fais-le soigner si c'est le cas.



Réponses à tout Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP : 90

« Je m'embête... »

Mes parents ne veulent pas que j'aille en ville avec mes copains, pourtant, j'ai onze ans... alors pourquoi?

Stéphane Blanc, Marseille

Si tes parents t'interdisent d'aller en ville avec tes copains c'est, peut-être, parce qu'ils pensent que tu es trop jeune (malgré tes onze ans) pour t'exposer aux dangers de la rue. A de rares exceptions près, se promener ou jouer tranquillement dans les rues est impossible.
Tes parents t'ont certainement expliqué tout ça. S'ils craignent tant pour toi, c'est bien parce qu'ils t'aiment. Alors peut-être devraient-ils te laisser un peu d'initiative, et avoir confiance en toi? C'est en somme une question de respect réciproque. Toi envers leurs conseils et leur expérience. Eux envers toi et ton besoin de liberté. Discutes-en avec eux. J'espère que vous parviendrez à un accord.

VMS PUBLICATIONS : PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meur.
Rédacteur en Chef : Robert Andréucci.
Secrétaire général de la rédaction : Alain Le Bihan.
Rédaction : André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.
Secrétariat de Rédaction : Claude Bardavid, Gilbert Favrie.
Maquette : Jean-Pierre Labesse (chef de Studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.
Marketing - Commercial : Daniel Wirz.
Promotions et relations extérieures : Gérard Lanternier.
Publicité : Média Cosmos 3, av. de Madrid - 92521 Neuilly Tél. : 747.16.00.
Directeur : Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité : Suzel Messerschmitt.









Vive la bronzette

























Scénario F. Cortegianni d'après Arnal Dessin J. Noizat


ÇA CONTIENT... CHOMP... UN TRUC QUI AGIT... SLURP... SUR LES PIGMENTS... MIAM... DE LA PEAU... CHOMP...
C'EST BIEN, ÇA ! MOI JE VAIS ATTENDRE À CÔTÉ, SI ÇA NE TE DÉRANGE PAS !

DEUX HEURES PLUS TARD
HA... ALORS MON VIEUX ...

... TU ES BRONZÉ ?
NON... BARBOUILLÉ !

JE N'Y ARRIVERAI JAMAIS !
MAIS SI ! ALLONS, NE TE DÉCOURAGE PAS !

MAIS IL N'Y A PLUS RIEN À FAIRE !
TOUT AU CONTRAIRE ...

OUAIS !
JE T'EMMÈNE À LA PLAGE ! TU M'AS CONVAINCU !

LE MEILLEUR MOYEN DE BRONZER, C'EST ENCORE CELUI-CI !
TAKO 81

ET...
VOILÀ ! ICI ÇA ME PARAÎT TRÈS BIEN
TU PARLES... SUPER !
TAKO 81

LE SOLEIL, LA MER, LE SABLE ET NOUS !
OUI ! ON VA ÊTRE PEINARDS

Y'A INTÉRÊT, LE COIN EST ARCHI-DÉSERT !
AAAH
PERSONNE !!

HÉ ! Y'A DE LA PLACE, ICI !
VENEZ TOUS !
MAIS...

1884


OUAIS !
PLACE ! PLACE !
EN AVANT !
YOUPII !
2

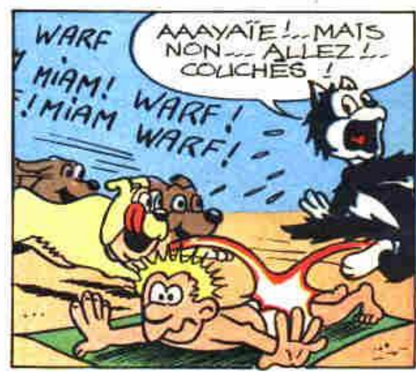
TOI ET TA GRANDE BOUCHE...
HEUMMM ...


CE N'EST PAS ÇA QUI VA ME FAIRE RECULER !
TU SAIS, AVANCER OU RECULER... ON EST PLUTÔT COINCÉS, NON !

TU SAIS TRÈS BIEN CE QUE JE VEUX DIRE !
LE BRONZAGE !

OUI ! UN COUP DE CRÈME ET C'EST DANS LA POCHE !
SNIF ! SNIF !

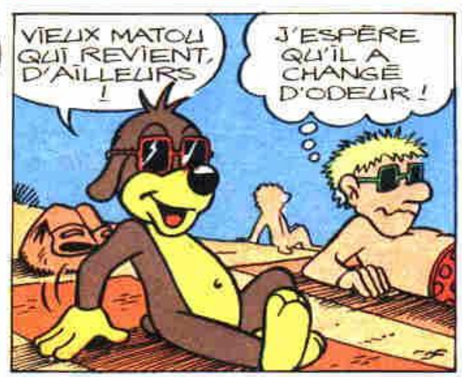
SNIF !! MAIS... AAAAHH ! JE M'SUIS TROMPÉ ! C'EST DE LA CRÈME D'ANCHOIS !
J'ME DISAIS AUSSI !

WARF WARF !
HÉ ! LES COPAINS VENEZ TOUS, Y'A UN AMUSE-GUEULE !
? ? !

WARF
MIAM ! MIAM
AAAYAÏE !... MAIS NON... ALLEZ !... COUCHÉS !
WARF ! WARF !

SACRÉ HERCULE ! TOUJOURS LE MÊME.

J'AI RÉUSSI À LES SEMER !
AH TE REVOILÀ ! ALORS... ILS ONT FINI PAR TE LÉCHER TRANQUILLE ? HIHIHI ! HIHI

HÉ MAIS OÙ VAS-TU ?
ME RINCER LES POILS ! J'EMPESTE LE VIEUX POISSON !

ÇA CHANGE DU VIEUX MATOU !

VIEUX MATOU QUI REVIENT, D'AILLEURS !
J'ESPÈRE QU'IL A CHANGÉ D'ODEUR !

HÉ BIEN, TU ES CONTENT... TE VOILÀ BRONZÉ... C'EST LE SOLEIL !
NON !... LE PÉTROLE !
1884

IL Y A UNE SALETÉ DE BATEAU QUI VIDANGE AU LARGE !
'VAIS ME DOUCHER !

ET VOILÀ ! MAINTENANT JE VAIS ME FAIRE DORER TRANQUILLE !

ENVOYEZ LES RAYONS !...
HUM !


AH NON ! PAS LES NUAGES !
ET SI !


JE NE M'AVOUE PAS VAINCU POUR AUTANT !
?


BON SANG !
JE SUIS POURTANT BIEN SÛR DE L'AVOIR EMPORTÉE !


AH!
LA VOILÀ !


QU'EST-CE QUE TU RAPPORTES ?
UNE LAMPE À BRONZER !


AVEC ÇA, C'EST IN THE POCKET !
JE TE SIGNALE QU'IL N'Y A PAS BEAUCOUP DE PRISES DANS LE COIN...
...AU CAS OÙ TU NE SERAIS PAS AU COURANT...


T'EN FAIS PAS, J'AI RÉSOLU LE PROBLÈME !


HOULÀ... MAIS OUI, ÇA MARCHE !
CLIC!


J'AI TROUVÉ UN TRUC IMPEC !
J'AI VU ! J'AI VU !


JE VAIS DEVENIR COULEUR PAIN D'ÉPICES !


HÉ ! MAIS !?
CLAC!


QUEL EST L'ABRUTI QUI A ÉTEINT MA LAMPE ?
HÉ ATTENTION !
C'EST MOI !

1884


JE SUIS AGENT E-D-F !
VOUS ÊTES CINGLÉ OU QUOI, DE VOUS BRANCHER SUR UN PYLONE !
ET ALORS ! L'ÉLECTRICITÉ EST À TOUT LE MONDE !


OUI ! ET IL Y A MÊME DES PRIMES POUR LES BONS CLIENTS !
PLATCH !
4


ET QUE JE NE VOUS Y REPRENNE PLUS !
ÇA COMMENCE BIEN ! VA, TON BRONZAGE ! TU AS DÉJÀ UN ŒIL TOUT NOIR !
GÂ !

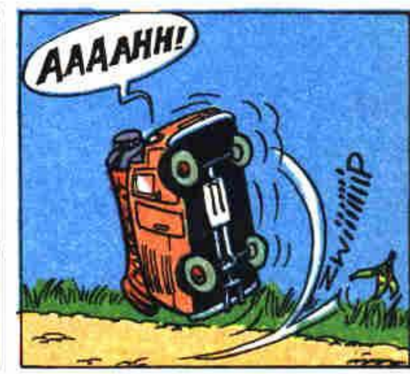




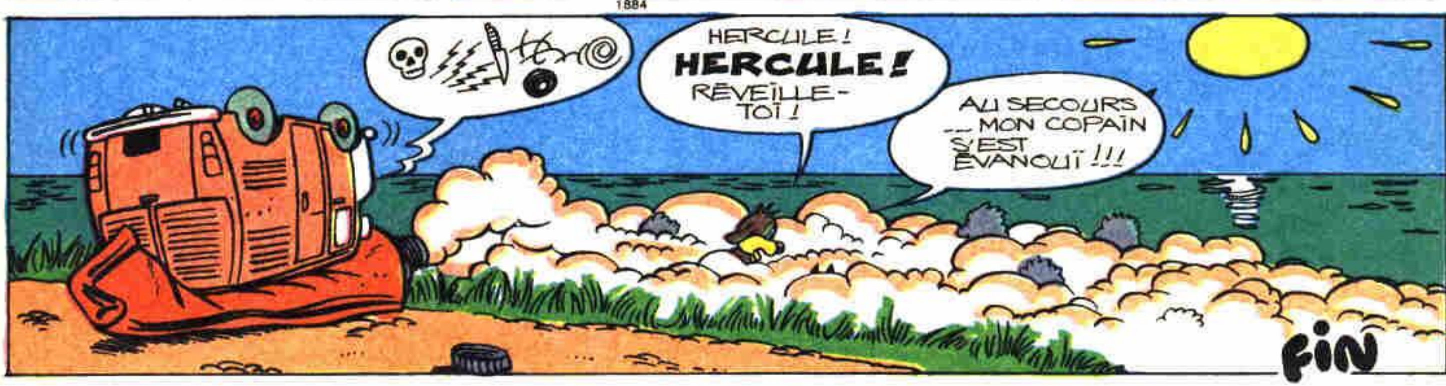








1884



RÉSULTAT DU CONCOURS MOTOBÉCANE

Pour gagner, il fallait répondre que la petite photo « C » n'appartenait pas au vélo-cross photographié.

La liste de préférence des qualités des vélo-cross établie d'après toutes vos réponses est :

J.C.D.A.B.F.I.E.H.K.G.

C'est Alex Juricko, de St-Étienne, qui gagne le premier pris : un vélo-cross MX 25.

Les quatre suivants gagnent un vélo-cross MX 30.
Sylvain FOURDAIN – Rantigny.
Christophe GRANDMOUGIN – Vigneux.
Jérôme LÉGER – Limoges.
Ricardo RIBEIRO DA SILVA – Créteil.

Les 100 autres gagnants recevront une maquette de vélo.

Rémi ARRII - Bicchisano. Nicolas BALL - Prouilly. Raphaël BARTHE - Strasbourg. Vincent BAUDELET - Lambersart. Jean-Yves BECHU - Villebon/Yvette. Olivier BEGLIOMINI - Marseille. Vincent BENARD - Reims. Laurent BENSAÏD - Toulouse. Raynald BERTRAND - Rezé. Emmanuel BIFFI - Jouet-sur-l'Aubois. Isabelle BION - Besançon. Guy BLAIZE - Huelgoat. Christian BOUET - Puy-l'Évêque. Emmanuel BOUVIER - Aibre. David BRIGHIGNA - Nice. Florence BROCARD - St-Cyr-au-Mont-Or. Patrice BROCARD - St-Cyr-au-Mont-d'Or. Sylvain CHABORD - Bonneville. Jean-Philippe CHAMATD - Beaune. Pierre CHAPUIS - Polliat. Thierry CONDAMINE - St-André-d'Apchon. Bertrand CORDEREIX - Limoges. Stéphane DANTAN - Cachan. Laurent DE LOUVIGNY - Montluçon. Thierry DIEUDONNE - Nancy. Frédéric DUBUISSON - Pardoux-la-Rivière. Olivier DUPIN–GIROD - Gallardon. Marc DUPONT - Thuit-Signol. Xavier DUREL - Toulouse. William ESCUDIER - Castries. Benoît ESPEZI - Toulouse. David EXBRAYAT - Venissieux. Christian FLOURENCE - Frouzins. Jean-Jacques FOSSARD - Plerin. Pierre-Emmanuel GABET - Gap. Daniel GASC - Montauban. Boris GAYRARD - Figanières. Éric GIRARDOT - Salins-les-Bains. Olivier GODET - St-Fons. Daniel GOUIN - Martinvast. Nicolas GRILHAULT - Toulon-l'Allier. Frédéric GUILLEMOT - Nogent-sur-Seine. Pascal GUILLOTEAU - Étampes. David HALIMI - Joinville-le-Pont. Olivier ITUARTE - Muret. Pierre JOURLIN - Marseille. Arnaud KERSUAL - Clichy. Patrick LAUDU - Roanne. Marc LAVAUD - Gergy. Frédéric LEBLANC - Monte-Carlo. Hugues LELOUARD - St-Jean-de-Vedas. Laurent LEMÉE - Paris. Éric LE TENDRE - Marseille. Cyril LEVERT - Hauteville. Phillipe LOURGUIOUI - Châlon-sur-Saône. Claude LUCAS - Aulnoye. Jean-Christophe LUCAS - Marseille. Michaël LUSSEAU - La Renaudière. Patrick LUXEREAU - Asnières-sur-Seine. Alberic MALFATTI - Decines. Régis MARCHAL - Blainville/l'Eau. Frédéric MARCHESSAN - Toulouse. J.-Carlos MARQUES DA COSTA - Fontenay-aux-Roses. Jean-Pierre MATA - Ameilhan. Étienne MAZAT - Talence. Alexandre MERCIER - Melun. Éric MICHAUD - Eylens. Frédéric MILLE - Ballasse. Pascal MORIN - Morsang-sur-Seine. Jean-Marie MOTXOTEGUY - St-Pierre-d'Irube. Martine MOUQUE DENNY - Marseille. Frédéric NADALINI - Houilles. Marc NAVARRA - Bordeaux. David NERIS - Aubervilliers. Serge NIELLEZ - Lannion. Patrick ORFILA - Gaillac. Christophe PEREZ - Narbonne. Sébastien PETIOT - Niort. Jean-Marc PETRA - Combs-la-Ville. Frédéric PEYRUCHAT - Bon-Encontre. Minh Duc PHAM - Plérin. Christophe PLISSON - Valence. Patrick POGNON - Puteaux. Didier POLLET - Paris. Philippe PRUDENT - Pierreclos. Alain QUENNEVILLE - Courbevoie. Joël QUENOUILLE - Beaucamps-le-Vieux. Katia RANCHON - Bassens. Serge RAVARY - Limours. Jean-Louis RIGAUD - Yerres. Jean-Marie Schmidt - Tassin-la-Demi-Lune. Sébastien SCHRÖTER - Illzach. Laurent SEBIRE - L'Aigle. Ronan SENE - Lampaul-Guimiliau. Antoine SOTERAS - Esbly. Xavier THIERRY - Compiègne. Franck VILLEMAIN - Abrest. Fabien WITYCH - Meaux. Pascal XERRI - St-Astier. Patrick ZIEGLER - Battancourt-la-Ferrée.

GRAND



CONCOURS





5ᵉ QUINZAINE

Il continue, le grand concours LEGO organisé par PIF ! De nombreux pifophiles y ont déjà participé. Et toi ? Que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO ou DUPLO de ton choix (briques, personnages, arbres, roues, etc.) ?

Imagine ! Cherche la meilleure idée, la plus originale, la plus astucieuse. Puis, une fois ton projet construit, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton adresse, ton âge ainsi qu'une photo (photomaton) de toi et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF ET LEGO, 126 RUE LA FAYETTE, 75010 PARIS.

• 20 PRIX TOUS LES QUINZE JOURS

Tous les 15 jours et jusqu'à la fin de l'année, 20 prix à gagner : 2 superbes montres à quartz et 18 magnifiques livres sur le fantastique monde LEGO.

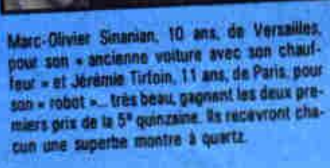
• SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A LEGOLAND

A la fin du concours, 4 super-prix pour 4 super-gagnants : 4 merveilleux voyages au Danemark, chacun pour deux personnes (un enfant, un adulte), à la découverte du fameux parc LEGOLAND !

Ce concours est réservé aux enfants de moins de 14 ans. Le JURY tient compte de l'âge pour apprécier les projets. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-GADGET.







Marc-Olivier Sinanian, 10 ans, de Versailles, pour son « ancienne voiture avec son chauffeur » et Jérémie Tirtoin, 11 ans, de Paris, pour son « robot »... très beau, gagnent les deux premiers prix de la 5ᵉ quinzaine. Ils recevront chacun une superbe montre à quartz.

Prochains gagnants dans Pif n° 648















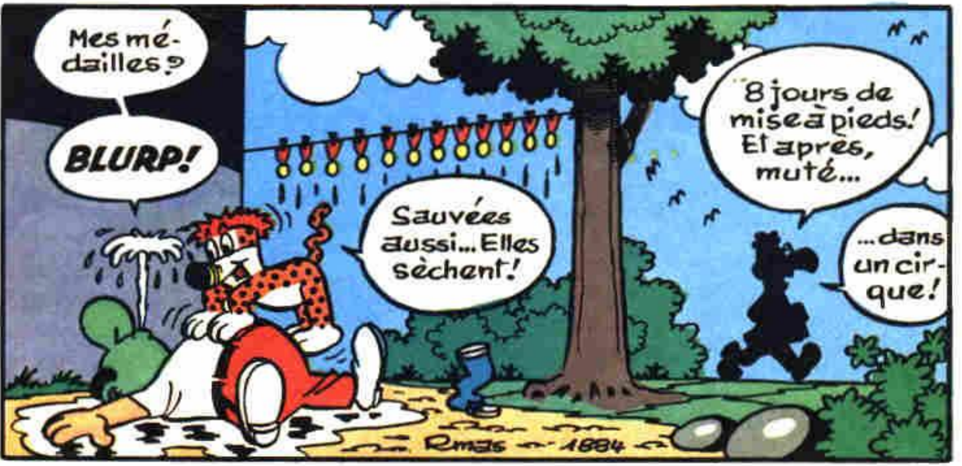
* Achetées le matin même au marché aux puces...



















JE FAIS UNE PROPOSITION SUPER EXCEPTIONNELLE !

Abonne-toi et lis Pif gratuitement pendant 3 mois.

Pour fêter les vacances, j'ai décidé de te faire une offre exceptionnelle. En retournant le bulletin d'abonnement dès aujourd'hui, tu économises 91 F c'est-à-dire 3 mois de lecture gratuite!

En plus j'ai décidé d'offrir aux nouveaux abonnés un <u>tee-shirt super chouette</u>, en 4 couleurs. Si tu es actuellement en vacances, indique moi la semaine où tu retourneras chez toi, <u>ton abonnement ne commencera qu'à ce moment-là</u>. Super économie, super tee-shirt, et PIF-GADGET dans ta boîte aux lettres à ton retour de vacances ! Reconnais que ça vaut le coup. Parles-en vite avec tes parents !



OFFRE D'ABONNEMENT SPÉCIAL PRIX RÉDUIT POUR LES VACANCES.

Oui, j'ai décidé de profiter de votre réduction. Je m'abonne à PIF-GADGET pour un an. Je recevrai 52 numéros pour 39 numéros payés (soit 13 gratuits). Je vous règle aujourd'hui la somme de 273 F (Étranger 365 F) à l'ordre de **BRED/VAILLANT** (et non pas SERP)
Bon à retourner à : SERP - Gestion abonnement Pif-Gadget
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

ATTENTION ! Afin d'être sûr que le premier N° de ton abonnement arrivera chez toi quand tu seras là, indique d'une croix la semaine de ton retour.

Je rentre chez moi dans la semaine du :

27/07 au 01/08 ☐	N° 644
03/08 au 08/08 ☐	N° 645
10/08 au 15/08 ☐	N° 646
17/08 au 22/08 ☐	N° 647
24/08 au 29/08 ☐	N° 648
31/08 au 04/09 ☐	N° 649

Indiques d'une croix la taille de ton tee-shirt.

8 ans ☐	10 ans ☐	12 ans ☐
code 53	code 54	code 55

NOM ______________

PRÉNOM ______________

ADRESSE ______________

____

CODE POSTAL ______________

VILLE ______________

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19____

Offre valable jusqu'au 31 Août 1981.

Pour toute correspondance téléphonique : 287.97.40 poste 28

"LE PLOUC"

Texte : Pierre-Jakez Hélias
Dessins : Kline

On trouve encore, dans les villages, des magiciens aux yeux plissés et à la peau ridée dont tout l'enchantement consiste à savoir raconter des histoires... Ils sont la mémoire vivante de leur peuple et de leur région. On les appelle... les Conteurs.



Pierre Jakez-Hélias est un grand écrivain – Dans son livre "Le cheval d'Orgueil" il raconte comment vivait sa famille en Bretagne à la fin du siècle dernier.

Kline est un dessinateur de bandes dessinées – Il y a quelques années tu as pu découvrir dans PIF "Davy Crokett" et "Loup Noir" dont il était le co-auteur

Plouc ? Drôle de mot! Ton dictionnaire te dira qu'il s'agit d'un nom ou d'un adjectif familier et péjoratif (Une insulte quoi) qui désigne une personne fruste.
En fait c'est le nom dont certains citadins, se croyant sans doute supérieurs, affublaient quelquefois les paysans.
Alors... Ferme les yeux et imagine-toi avec ton vieux sac de toile, tes sabots boueux et ton costume rapiécié dans la cour du lycée...

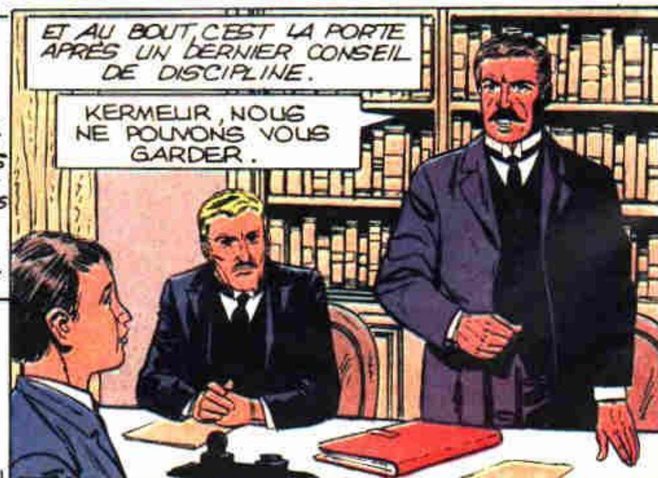


CE SOIR-LÀ, JE SUIS ENFERMÉ AU LYCÉE DE QUIMPER POUR SEPT ANS, CONDAMNÉ À PARLER ET À ENTENDRE DU FRANÇAIS CONTINUELLEMENT, SAUF DANS MES RÊVES, QUAND LE FANTÔME DE LA BOEDENN ME CHANTE SES COMPLAINTES EN BRETON.

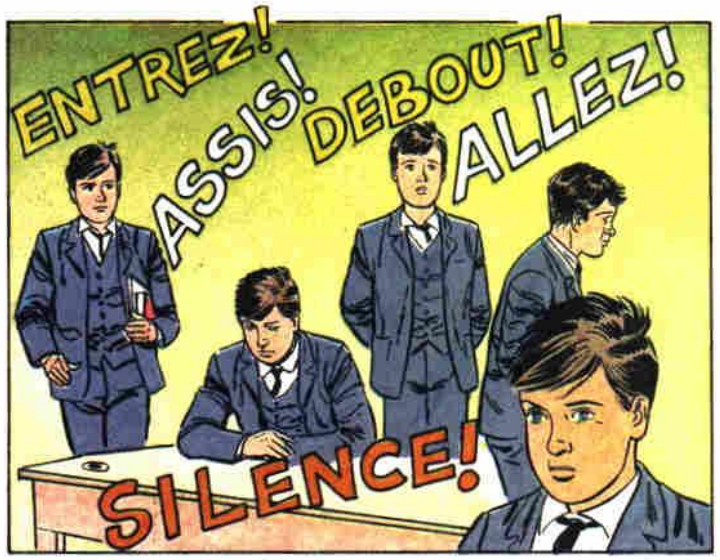
SIX HEURES DU MATIN, LE CONCIERGE À LA JAMBE DE BOIS FAIT RESONNER LE TAMBOUR SUR LE VENTRE, COMME IL LE FERA RESONNER HEURE PAR HEURE AU COURS DE LA JOURNEE.
PLAN PLAN PLAN

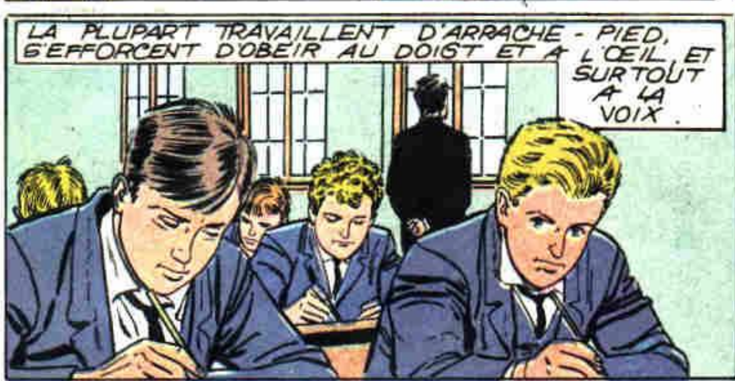
DEBOUT ET EN VITESSE ! PAS DE TRAINARDS OU JE CONSIGNE !

SILENCE! EN RANG PAR DEUX!
SILENCE! OU JE CONSIGNE!


ASSIS! ET PAS DE BRUIT ! LE GOZ, VOUS SEREZ CONSIGNÉ ! LE GOFF, AUSSI !
NOUS NE NOUS SOMMES JAMAIS QUITTÉS. TOUTES NOS ERREURS SONT COMPTABILISÉES SUR DES REGISTRES SOUS FORME DE CONSIGNES, SUPPRESSIONS DU TABLEAU D'HONNEUR, AVERTISSEMENTS, BLÂMES...

ET AU BOUT, C'EST LA PORTE APRÈS UN DERNIER CONSEIL DE DISCIPLINE.
KERMEUR, NOUS NE POUVONS VOUS GARDER.


QUELQUES-UNS S'ARRANGENT D'AILLEURS TOUT DE SUITE POUR ACCUMULER LES PUNITIONS DE FAÇON A SE FAIRE RENVOYER DANS LEUR KERIBIL BEUZ NATAL.

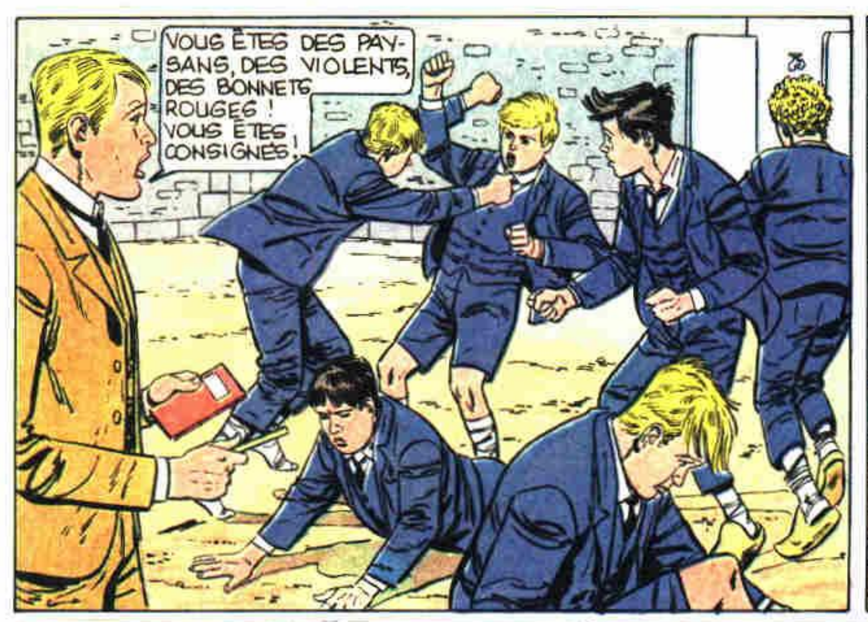

ENTREZ!
ASSIS!
DEBOUT!
ALLEZ!
SILENCE!


LA PLUPART TRAVAILLENT D'ARRACHE-PIED, S'EFFORCENT D'OBEIR AU DOIGT ET A L'ŒIL, ET SURTOUT A LA VOIX.


MAIS COMMENT FAIRE POUR NE PAS COGNER QUAND DES SALETES D'EXTERNES VOUS TRAITENT DE PLOUCS...!
PAYSANS!
CULS-TERREUX!


L'HONNEUR VOUS COMMANDE DE LEUR SAUTER DESSUS, DE LEUR BOURRER LA GUEULE SANS VOUS PREOCCUPER DU PION.
DESSUS TOUS ENSEMBLE !!
1884


PLOUCS !

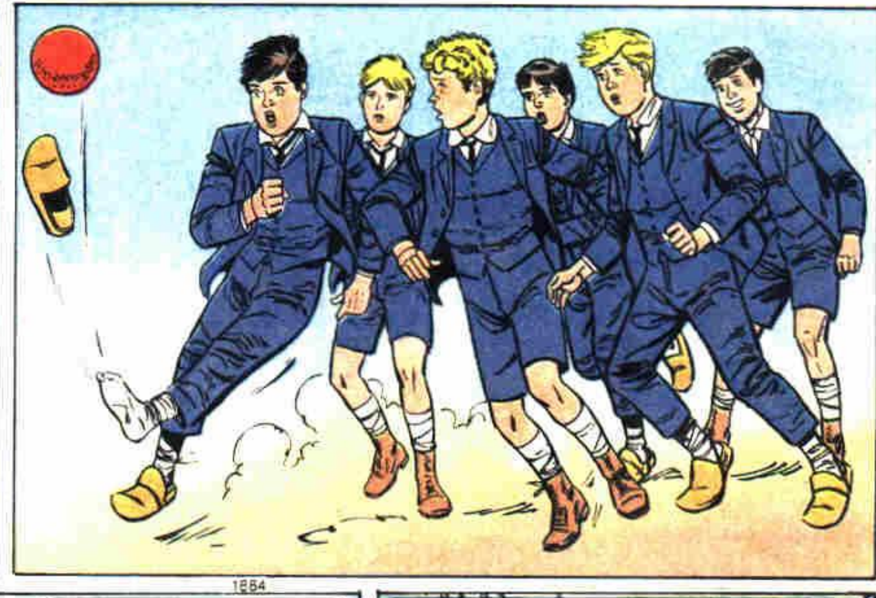

VOUS ÊTES DES PAYSANS, DES VIOLENTS, DES BONNETS ROUGES ! VOUS ÊTES CONSIGNÉS !


J'APPRENDS UNE FOIS POUR TOUTES QUE LE BOURGEOIS LE PLUS MITEUX SE CROIT SUPÉRIEUR AU PAYSAN LE PLUS FIN. AJOUTEZ À CELA QUE NOUS SOMMES LES PLUS PAUVRES...


POUR JOUER AU BALLON DANS LA COUR, LES AUTRES ONT DES SOULIERS DE CUIR. NOUS AVONS DES SABOTS DE BOIS RETENUS À LA CHEVILLE PAR UNE FICELLE.




EN AVANT !



1884


MAIS IL ARRIVE QUE LA FICELLE CASSE, LE SABOT VOLE DANS UNE FENÊTRE, LA VITRE S'ABAT À GRAND BRUIT.
KLIIINK


VOUS PAIEREZ LES DÉGÂTS, LE GOFF ! ET VOUS ÊTES CONSIGNÉ !


NOUS NOUS MOQUONS ÉPERDUMENT D'ÊTRE CONSIGNÉS LE DIMANCHE PUISQUE PERSONNE NE VIENT JAMAIS NOUS FAIRE SORTIR...
COMME PUNITION, VOUS ÉCRIREZ CENT FOIS...


MAIS IL Y A UN PAPIER QUI ARRIVE CHEZ NOS PARENTS ET POUR LES PAUVRES GENS, C'EST TOUJOURS UNE AFFAIRE DE RECEVOIR UN PAPIER À EN-TÊTE.


IL VA ATTRAPER QUAND IL REVIENDRA!


REVENONS AUX MESSIEURS-DAMES DU LYCÉE, C'EST-À-DIRE À TOUTES LES GRANDES PERSONNES QUI NOUS ENCADRENT.


LE CONCIERGE, LUI AUSSI, A DU MAL AVEC LE FRANÇAIS.
PAS CHER DES BONBONS VOUS AUREZ GARÇONS.

1884


LE PROVISEUR EST UN HOMME DE HAUTE TAILLE UNE SORTE D'OFFICIER DE CAVALERIE CORSETÉ AVEC UNE ÉTONNANTE MOUSTACHE À TROIS POINTES.
VOS MAÎTRES SONT CONTENTS DE VOUS, LE GOFF.


ENTRE LE CONCIERGE ET LE PROVISEUR, LES AGENTS DE SERVICE, LES PROFESSEURS, L'ADJUDANT SURVEILLANT GÉNÉRAL ET L'OFFICIER-CENSEUR REPRÉSENTENT TOUS LES GRADES.


AU LYCÉE DE QUIMPER, NOUS SOMMES DES ÉTRANGERS, LIVRÉS NUIT ET JOUR PIEDS ET POINGS LIÉS À DES MESSIEURS ET CONFRONTÉS AVEC DES EXTERNES, ENFANTS DE MESSIEURS-DAMES.
SALUT LES PLOUCS!


ET J'APPRENDS LE FRANÇAIS, ET J'ÉTUDIE L'HISTOIRE GRECQUE OU ROMAINE.

ET JE PENSE AUX MIENS LA-BAS, AU VILLAGE DE POULDREUZIC... MA MÈRE, A CETTE HEURE, DOIT REVENIR DU CHAMP DE PONT GWENNOU.

MON GRAND-PERE ET MON PÈRE EVALUENT L'ÉTAT DU COCHON.

MAD'ÉO (°).

LE JEUDI ET LE DIMANCHE, PROMENADE.

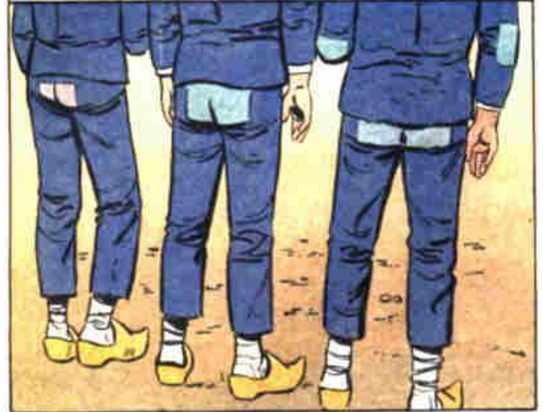
NOBLES ET BOURGEOIS SONT EN COSTUMES DE VILLE A LA MODE DE PARIS.

NOUS, ON EST DES GAULOIS, CEUX-LA SONT DES ROMAINS...





(°) IL EST BIEN.







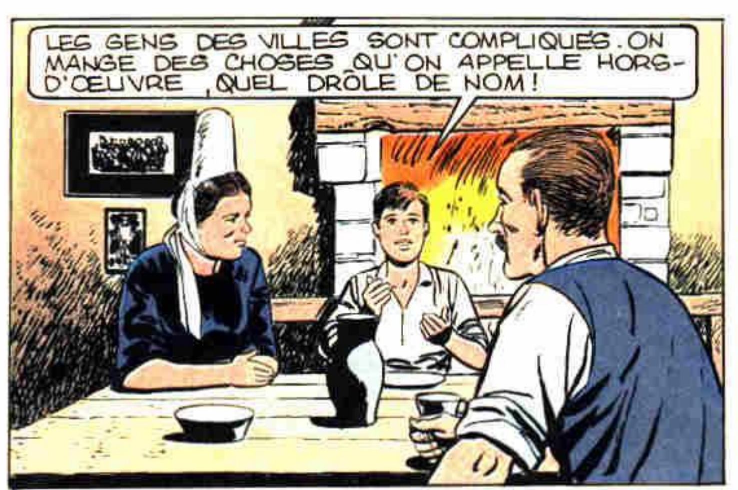
LA PREMIÈRE ANNÉE, ÉPERDU DE CAFARD, J'AIMERAIS BIEN RENTRER CHEZ MOI POUR LES CONGÉS DE LA TOUSSAINT.

J'AIMERAIS RETROUVER MON LIT CLOS CAR JE M'HABITUE DIFFICILEMENT AU LIT DE FER, AU LIT OUVERT DU DORTOIR.

J'AIMERAIS MANGER DES GALETTES AU POMMES, DE LA BOUILLIE ET DU PAIN NOIR SOUS LA LAMPE À PÉTROLE.

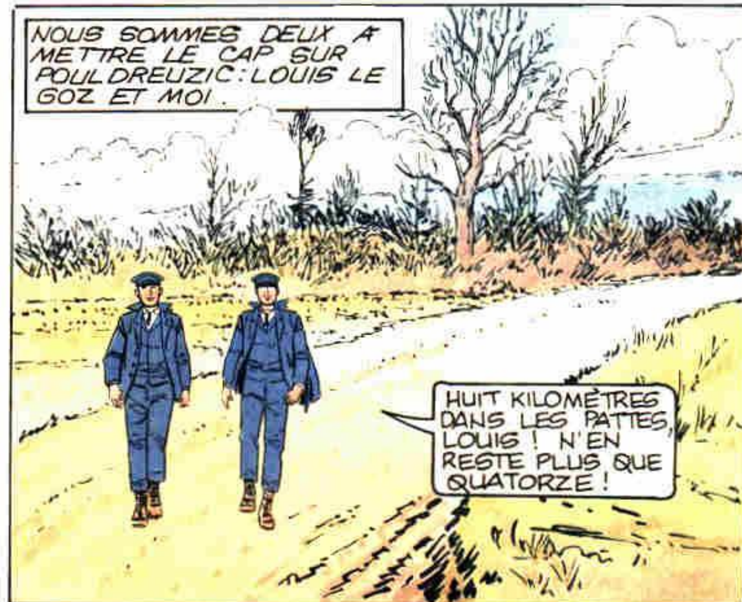
AU LYCÉE, NOUS MANGEONS SUR DES TABLES DE MARBRE AUX PIEDS DE FONTE VISSÉS AU SOL. AH, RENTRER AU BERCAIL ...

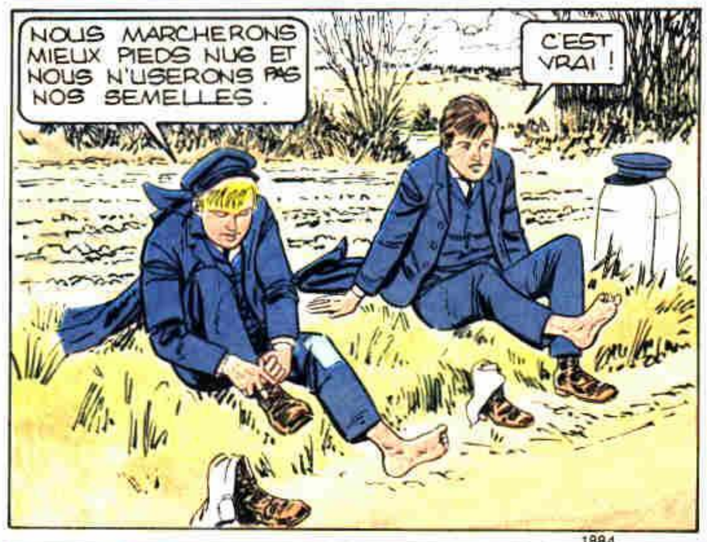
IL NE ME RESTE QU'À COMPTER LES JOURS JUSQU'AUX VACANCES DE NOËL. ELLES ARRIVENT ENFIN. JE ME GORGE DE TOUT CE QUE J'AIME EN RACONTANT MES AVENTURES À MES PARENTS.


LES GENS DES VILLES SONT COMPLIQUÉS. ON MANGE DES CHOSES QU'ON APPELLE HORS-D'ŒUVRE, QUEL DRÔLE DE NOM !

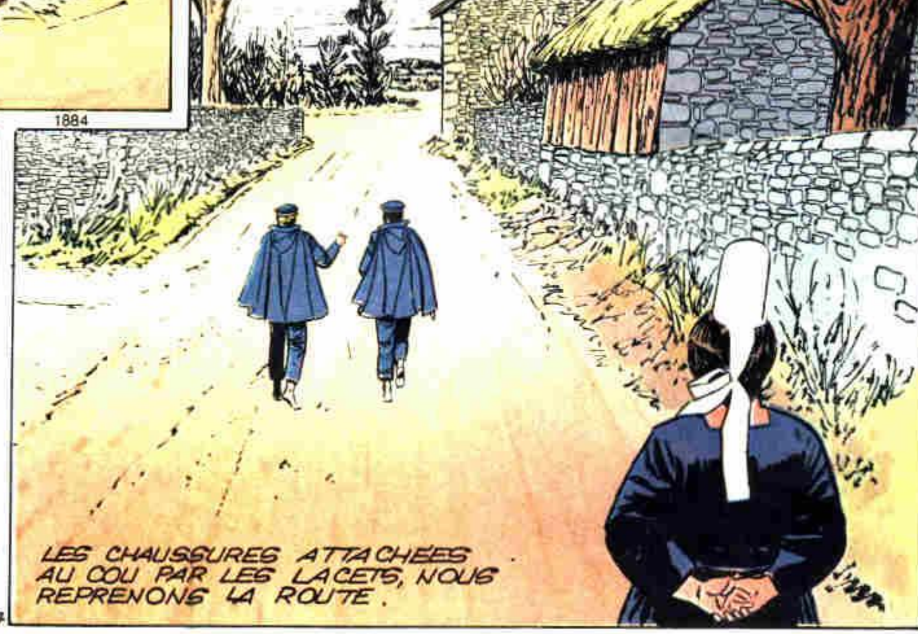

ET PUIS, C'EST LE RETOUR À QUIMPER... ET PUIS, C'EST MARDI-GRAS, JE NE PEUX PLUS Y TENIR...
IL FAUT PARTIR, LOUIS ! ET PUISQUE NOUS N'AVONS PLUS D'ARGENT, NOUS IRONS À PIED. TANT PIS SI ON NOUS ATTRAPE !


ADVIENNE-QUE POURRA ! EST-IL POSSIBLE QUE JE NE SOIS PAS DANS MA MAISON POUR MANGER LE SEUL GATEAU DE L'ANNEE ? VINGT-DEUX KILOMÈTRES, CE N'EST PAS UNE TELLE AFFAIRE !


NOUS SOMMES DEUX À METTRE LE CAP SUR POULDREUZIC : LOUIS LE GOZ ET MOI.
HUIT KILOMÈTRES DANS LES PATTES, LOUIS ! N'EN RESTE PLUS QUE QUATORZE !

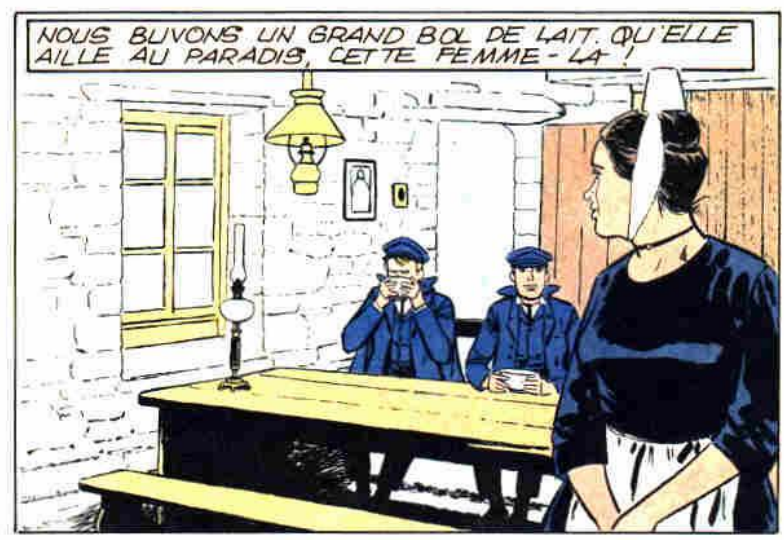

NOUS MARCHERONS MIEUX PIEDS NUS ET NOUS N'USERONS PAS NOS SEMELLES.
C'EST VRAI !

1884


LES CHAUSSURES ATTACHÉES AU COU PAR LES LACETS, NOUS REPRENONS LA ROUTE.

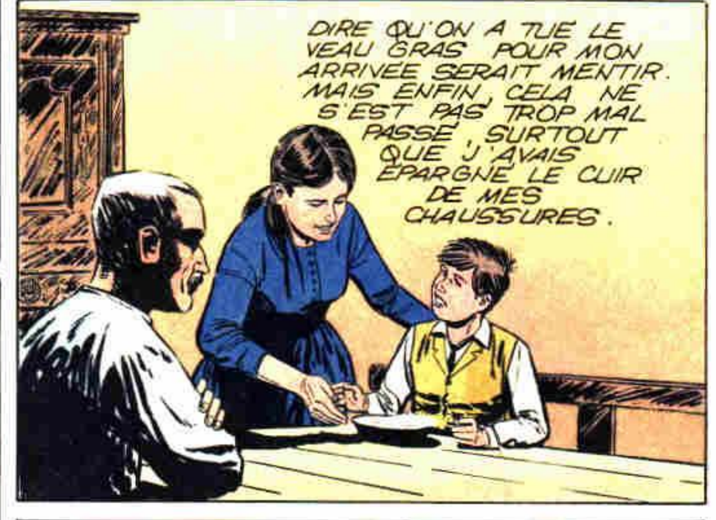
7

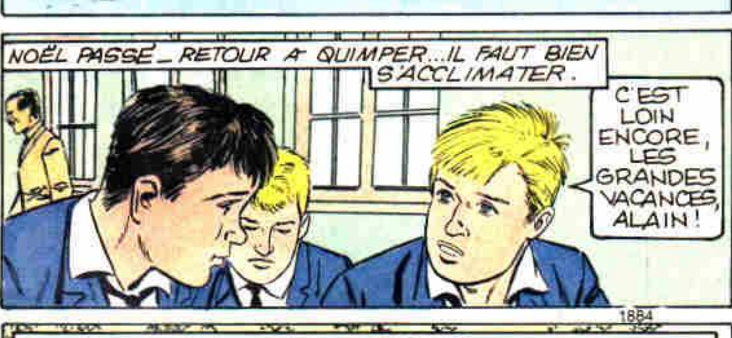

NOUS TROTTINONS AINSI JUSQU'AU CARREFOUR DE TOURNE-ICI.
RENTREZ, BUGALEZ (°)! D'OÙ VENEZ-VOUS COMME ÇA ?


NOUS BUVONS UN GRAND BOL DE LAIT. QU'ELLE AILLE AU PARADIS, CETTE FEMME-LÀ !


IL FAIT NUIT NOIRE QUAND J'ARRIVE SUR LE SEUIL DE MA MAISON.


MAMM! C'EST MOI !


DIRE QU'ON A TUÉ LE VEAU GRAS POUR MON ARRIVÉE SERAIT MENTIR. MAIS ENFIN, CELA NE S'EST PAS TROP MAL PASSÉ, SURTOUT QUE J'AVAIS ÉPARGNÉ LE CUIR DE MES CHAUSSURES.


NOËL PASSÉ _ RETOUR À QUIMPER... IL FAUT BIEN S'ACCLIMATER.
C'EST LOIN ENCORE, LES GRANDES VACANCES, ALAIN !
1884


AUX VACANCES, NOUS RETROUVONS NOTRE PAYS ET NOS GENS AVEC LE MÊME CONTENTEMENT PROFOND.


LE GREFFON FRANÇAIS, DU MOINS EN APPARENCE, AURA EU RAISON DU SAUVAGEON BRETON.
NE NOUS FAITES SURTOUT PAS HONTE PARTOUT OÙ VOUS IREZ.
FIN

(°) ENFANTS.



RÉSULTAT DU JEU PRIMÉ DE REPLAY

Pour gagner il fallait ajouter au bandit des grands chemins représenté sur le bulletin-réponse : un nœud aux cheveux, de la barbe, les fils du bouton de sa veste, une pièce à son pantalon et la découpe intérieure de la boucle de son soulier droit.

Les cents premières cartes postales qui nous sont parvenues avec ces détails ajoutés, à condition qu'elles viennent des départements français compris entre le nº 1 et le nº 45 valent à leur expéditeur un stylo Replay.

Les gagnants sont :
Karine ANDRE - Paimpol, Cyril ANUS - Domois, Orlane APOIX - Romans, Laurent AUGUSTE - Noves, Frédéric BALLAGE - Treignac, Olivier BARBIER - Veigné, Xavier BARREAU - Talence, Géraldine BAYARD - Mont-d'Origny, Céline BEAUDEQUIN - Nantes, Arnaud BEAUMARD - St-Emilien-de-Blain, Mehdi BEGEY - Besançon, Christelle BENNIS - Lesse, Christine BEZOMBES - Nantes, Emmanuel BICHON - Nantes, Christian BOCQUET - Echirolles, Frédéric BOFFY - Fougères, Colette BONNEARRERE - Plaisance-du-Gers, Estelle BOUBAULT - Saintes, Jean-Pierre BOUGEARD - Ploufragan, Jean-Jacques BOUQUET - Montpellier, Denis BOURGON - Amancey, Yannick BOYER - Avrillac, Thierry BRUNEAU - Saulieu, Denis BURLAT - Beaurepaire, Jean Cattoen - Périgueux, Philippe CAZES - Vienne, Didier GUICHARD - St-Didier-en-Velay, Laurent CHARDAVOINE - Arvert, Stéphane CHAZEBON - Brive, Odette COUSIN - Orléans, François CUBADDA - Marseille, Cyril DARY - St Médard-en-Jalles, Guillaume DELAROUX - Nantes, Didier ESTEOULLE - Privas, Richard DUGHERA - Bourgoin-Jallie, Elisabeth DUTEIL - Pont-Audemer, Isabelle ENCINAS - Broglie, Olivier FARRE - St-Laurent-d'A igouze, Laurent FAURE - Saintes, Myra-Laure FENOUILLET - Roanne, Patrice FORT - Vendôme, Hélène FRAIGNEAU - Paudy, Emmanuelle GASQUEZ - Paudy, Emmanuelle GASQUEZ – Dijon, Olivier GIOGI - Marseille, Benjamin GIRARD - Mont-de-Marsan, Laurent GIROT - Les Plantiers, Florence GLEXE - Toulouse, Hélène GOUIN - Nogent-le-Rotrou, Gabriel GRASSO - Seyssinet-Pariset, Stéphane GROS - Toulouse, Stéphane GUENICHON - Le Pellerin, Alain GIRAUD - Muret, Christophe ISNARD - Aigues-Mortes, Jean-François JAMMET - Cadayiac, Kristell JANVIER - Lampaul - Plouarzel, Corinne JURADO - Seyssuel, Rudolph KRENTZ - Le Tuzan Hestens, Laure LACROIX - Marseille, Stéphane LAMOUROUX - St Germain-du-Puy, Cécile LANNELUC - Langon, Fabrice LALBAT - Hirson, Olivier LAVAL - Génolhac, Sandrine LAVORINI - Cabannes, Hervé LEBERRE - Nantes, Nathalie LEGENTILHOMME - Pontchateau, Pierre LEYRICH - Argentat, Eric LIMIDO - Bassens, Richard LORANDEL - Melesse, Anne-Lise LOUBIERES - Le Buisson, Rachelle LOZIER - Susville/la Mure, Christophe MARIE - Léry, Nicolas MARSIQUET - Montbron, Stéphane MARTIN - Nîmes, Cédric MEYNARD - Cadaujac, Jérôme MICAELO - Bordeaux, Fabienne MILLET - Voreppe, Régis NALIN - Rezé, Laurent OUAIRY - St-Joachim - Francis PARISOT - Andincourt, Jean-Louis POMPONI - Marseille, Nicolas POULAIN - Romilly-sur-Seine, Pascal PAUVIF - St André-de-Cubzac, Laurent QUEYLA - Begles, Olivia RAULT - Mennetou/Cher, Christophe RENAUD - Bordeaux, Jean-Renaud DALLAY - Pessac, Bruno REY - Barbezieux, Magali RODRIGUEZ - Périgueux, Serge RUGGERI - Ayuevives, Philippe SABATIER - Villeneuve-Tolosane, Christian SALINAS - Beaune, Sandrine SEHIER - La Baule-les-Pins, Jean-Michel SOMMER - Brives-Charensac, Benoît TENEZE - St Médard-en-Jalles, Emmanuel TRIPODI - Nice, Eric URBAIN - Pont-de-la-Maye, Christophe VARET - Châteauneuf, Géraldine VIENNET - Vorges les-Pins, Patrick VILLEGA - Gradignan, Christophe WIELGOSIK - Epernon.

RÉSULTAT DU JEU « SPÉCIAL ICI ON GAGNE »

Il y avait 51 Pif Gadget dans le tas photographié, c'était la réponse à la question secondaire.

1er JEU

Il y avait 10 différences entre les deux mathématiciens.
C'est Eric GILLES, de Rouen, qui gagne la calculatrice.

2e JEU

Le message codé de l'ordinateur était : « Quel est le total de deux faces opposées d'un dé à jouer ? » Katy OAKS, de Cherbourg, a trouvé la réponse : 7. Elle a gagné une calculatrice.

3e JEU

Le seul chiffre du biftou qui n'était pas dans la liste était : 7.
La troisième calculatrice sera pour Manuel ALCAINO, d'Épouville, qui a trouvé la réponse.

4e JEU

En écrivant dans le bon ordre les nombres illustrés autour de la grille, on lisait verticalement quarante et un. C'est ce qu'a trouvé Olivier CEBRIA, de Biévres ; il gagne une calculatrice.

5e JEU

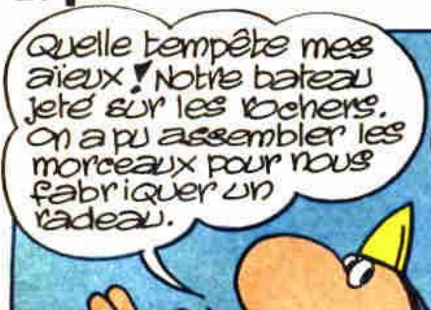
La cinquième calculatrice sera pour Claude Quesnard, de Mâcon, qui a trouvé le bon total de 139 en additionnant tous les chiffres qui servaient à dessiner la famille NUMERIC.





Le parfum des Bonusses

10/81



























Peu après...
Nous y voilà.
Sire roi, merci de votre hos-pitalité.
Erreur, aimable voyageur, je ne suis pas roi, mais Potami élu des Bonusses.
Notre contrée est ignorée du reste du monde et nous vivons en paix. Hélas nous sommes menacés par nos voisins les Malusses.
Les Malusses?
Eh oui, mais heureusement, nous possédons une bonne protection.
Et pendant ce temps-là, Bougredane...
La forêt s'épaissit par ici... je crois que je me suis égaré.
Malvenue en Malussie le pays des Malusses!
BING! BONG! BANG! OUILLE!
STOP!
Il faut amener l'étranger à notre chef, le grand Salkar Acter.
Un peu plus tard...
Voici Piquedur notre capitale.
O grand Salkar Acter mon nom est Bougredane et je t'offre mes services. Tu peux compter sur moi.
Parfait j'ai une mission pour toi.
Je rêve de conquérir la Bonussie, mais j'ai appris que les Bonusses ont une arme secrète. Tu dois absolument t'en emparer.
C'est comme si c'était fait.
2

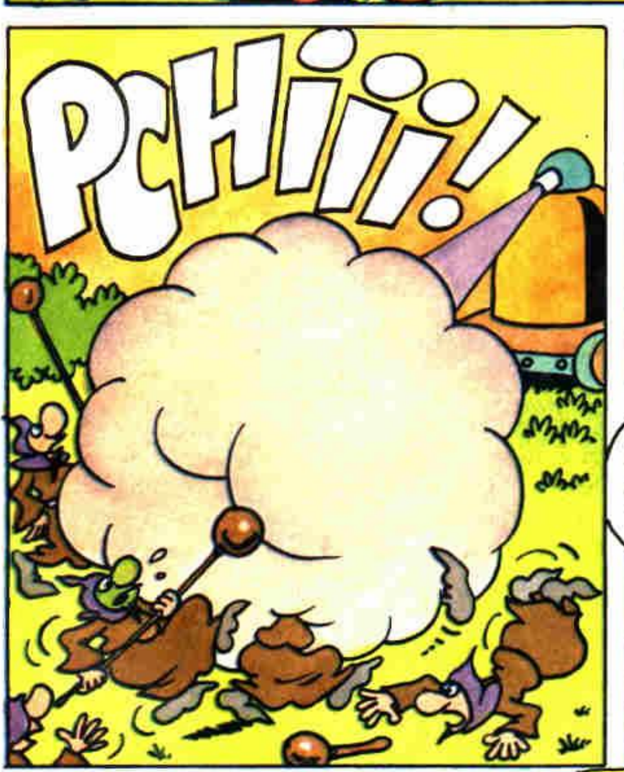

Au même moment, chez les Bonusses...
Avec leur chef, SalkarActer, il n'y a rien à faire.
Comme son nom l'indique


Soudain...
Alerte ! les Malusses nous attaquent.
Allons, pas de panique Qu'on prépare le pulvérisateur.


Un lance parfum.
Qu'est-ce que c'est que ça ?


les voilà !

1884


PCHIIII !




Ohé ! on est tous copains !
Chouette on fait la paix !


Et voilà, grâce au parfum de bonté, ils sont tous devenus bien sages.
Génial !


Mais, non loin de là...
Ha ! Ha ! leur triomphe ne sera que de courte durée.


Et voilà ! l'engin est rangé. On va pouvoir faire la fête.
Je vois qu'on ne s'ennuie pas !


La nuit venue...
Ah les nigauds, ils sont tellement confiants qu'ils n'ont même pas verrouillé la porte.


Ce qu'ils sont bêtes !
3


Ils s'amusent comme des petits fous. Je meurs d'envie de revoir leur machine
Et pendant ce temps..
Je voudrais bien savoir comment ça fonctionne
AU VOLEUR! Mais c'est Bougredane!
Zut! le nabot!
BONG!
Où diable est-il donc passé?
Je vais le retrouver!
Trop tard! Il a rejoint le gros de la troupe. Tant pis, je les suis...
Tiens, en voilà un qui s'est attardé.
Ouille que j'ai mal aux pieds!
Désolé mon vieux.
BING!
Malus et bouche cousue.
Peu après, à Piquedur...
Allons, presse-toi! On nous attend au Quartier général.
Voilà, j'arrive!
Bravo Bougredane tu as réussi! Je te nomme chef de mon armée.
HA! HA! Maintenant nous allons les envahir sans coup férir!
A moi de jouer!
ZUIPP!
4


PCHIIII!


Oh! Mais quel étrange parfum...


On le tient!


Je ne sais pas ce qui m'arrive, je me sens tout miel.
Hic! Hic! Moi aussi

1884


Mais... Il n'est pas des nôtres! C'est un espion!


Mais c'est ce cher Dicentim! Quelle joie de retrouver mon ami de toujours.


Ça y est... Il est au parfum.


Les amis de mes amis sont mes amis et je veux être ami avec tout le monde.
Ça c'est nouveau.


Va dire au Potami des Bonusses que je fais la paix et renonce à mes vilains projets.
Bonne idée, j'y vais aussi


Et c'est le retour triomphal au pays des Bonusses


L'ennui, c'est qu'ils ont gardé notre grand pulvérisateur.
Ça ne fait rien, ils n'arrêtent pas de se parfumer


Mon bon Dicentim, il va falloir songer à repartir. On doit être inquiet à Poilenville à notre sujet.


Et un peu plus tard...
N'oubliez pas de rester discrets sur ce que vous avez vu ici.


Zut! Encore ce sacré brouillard.


Après une longue traversée à travers une brume épaisse...


Eh bien! T'en fais une tête. Tu croyais qu'on n'en sortirait pas?


Silence minable minus! Fini la rigolade. Tu vas devoir filer doux, sinon je te balance au fond.
Ça y est, le parfum qui rend bon ne fait plus d'effet
6

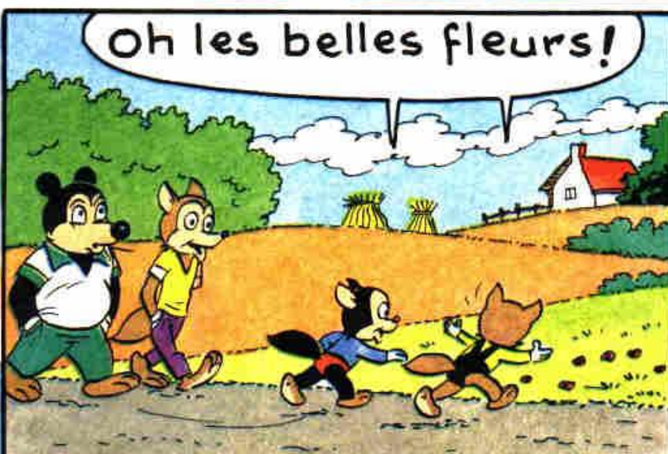

!
PCHIiii!
Heureusement que je me suis procuré un échantillon!

FIN

















Pendant ce temps, Tib dans son laboratoire.





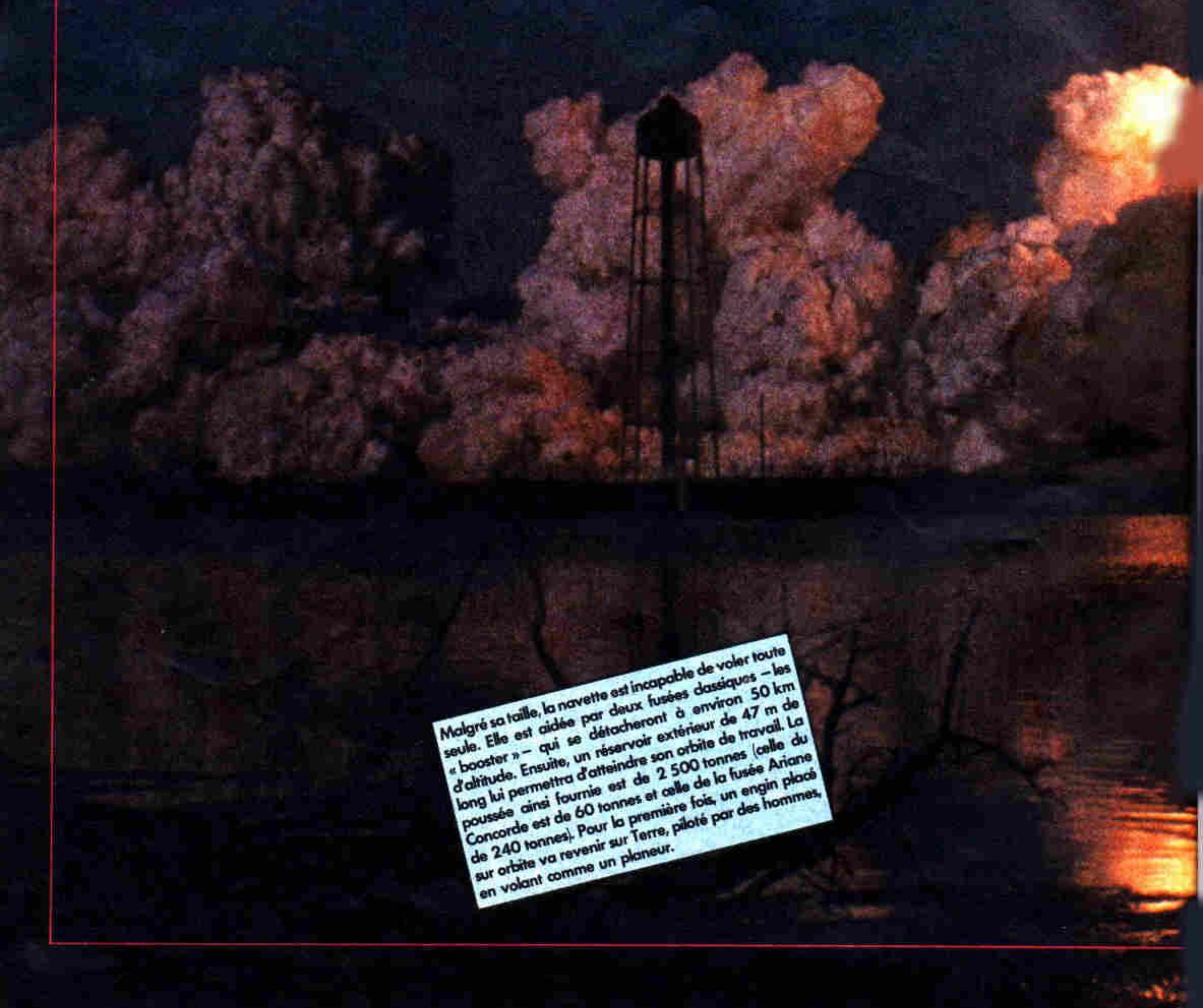


22.81

LA NAVETTE SPATIALE :

UN TAXI VERS LES

Un grondement infernal secoue le sol sur 30 km à la ronde. Avec une lenteur majestueuse, le monstre de 30 000 tonnes s'élève dans le ciel de Floride. Il crache le feu et vomit des torrents de fumée. Columbia, la première navette spatiale, emmène John Young et Robert Crippen à l'assaut des étoiles. Il aura fallu 10 années de travail et 40 milliards de francs aux ingénieurs américains pour réaliser cet exemplaire unique en son genre. Et pourtant la mission n'a duré que 54 heures et 30 minutes!



Malgré sa taille, la navette est incapable de voler toute seule. Elle est aidée par deux fusées classiques – les « booster » – qui se détacheront à environ 50 km d'altitude. Ensuite, un réservoir extérieur de 47 m de long lui permettra d'atteindre son orbite de travail. La poussée ainsi fournie est de 2 500 tonnes (celle du Concorde est de 60 tonnes et celle de la fusée Ariane de 240 tonnes). Pour la première fois, un engin placé sur orbite va revenir sur Terre, piloté par des hommes, en volant comme un planeur.

ÉTOILES



Fini le gâchis

Mais que va-t-on chercher dans l'espace avec cet engin bizarre, à moitié avion et à moitié fusée? La réponse est simple : l'ÉCONOMIE!
En effet, une fusée classique est irrémédiablement perdue après une seule et unique utilisation. Avec les moyens actuels de propulsion, il faut une quantité énorme de combustible.
Un satellite demande à peu près 40 fois son propre poids en carburant pour atteindre 200 km d'altitude et 200 fois son poids pour une orbite géostationnaire de 36 000 km. La fusée n'est en fait qu'un immense réservoir de carburant, incapable de revenir sur Terre. Tant de travail perdu!

Le camion de l'espace

D'où la solution de la NASA : un engin fusée constitué d'énormes réservoirs et une « navette » capable de grimper en orbite et de revenir sur le plancher des vaches en vol plané. Cette idée ne doit pas être si bête puisque la France (par l'intermédiaire du CNES), l'URSS et le Japon rêvent eux aussi d'envoyer une navette par-dessus les nuages. Les techniciens pensent qu'elle représente le meilleur outil pour la colonisation de l'espace. *Columbia*, elle, est capable d'emmener 32 tonnes de matériel dans son ventre. C'est le camion du futur. Ainsi, vol après vol, elle devra construire les usines solaires de demain.

Le nouveau Far West

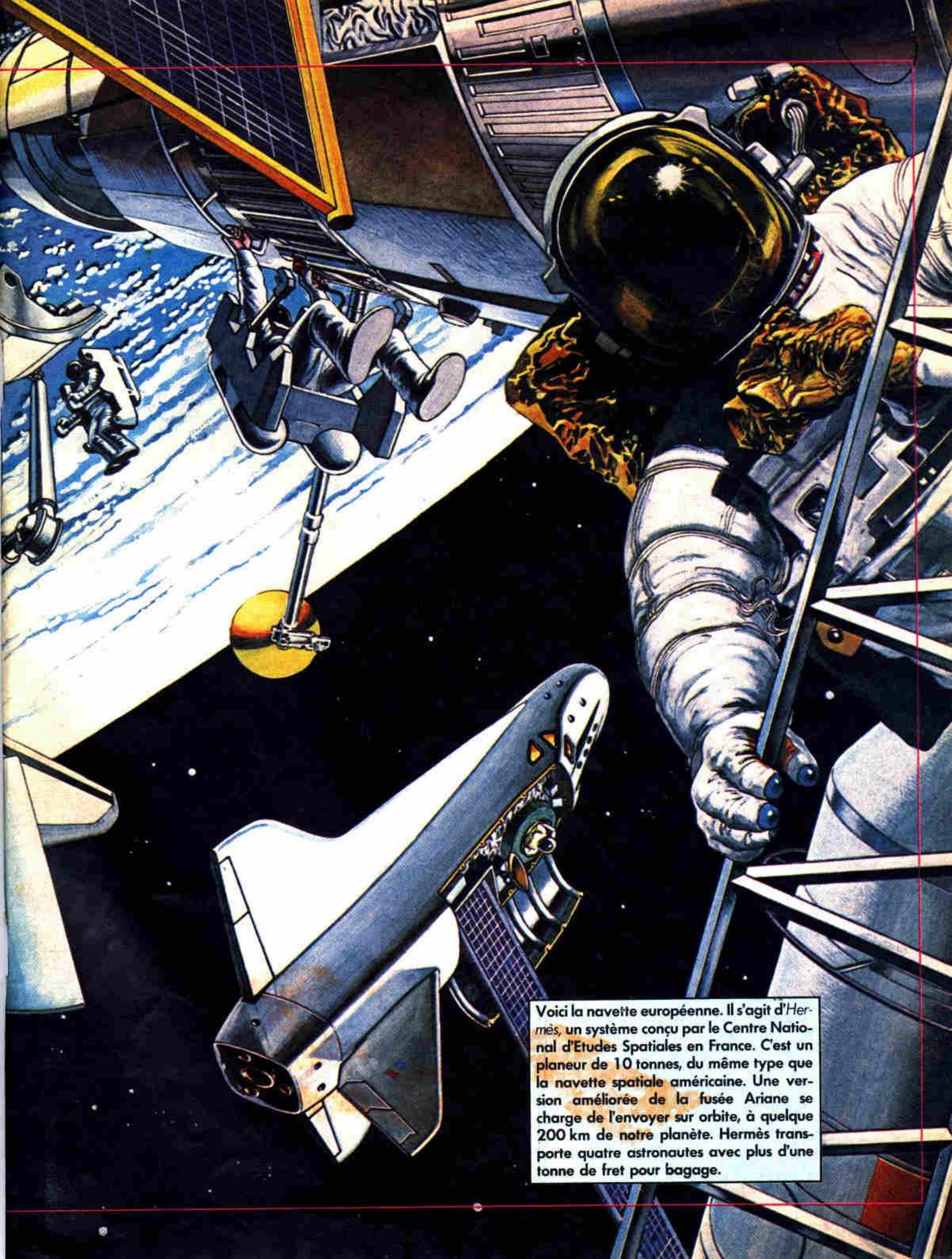
Le projet *Boeing*, par exemple, représente un travail titanesque. Il faudra hisser jusqu'à 500 km d'altitude environ 2 500 tonnes de matériel. Cela nécessitera plus de 500 voyages de notre navette-camion. Et pendant plus de deux ans, cent hommes travailleront pour souder, riveter et assembler ce méccano géant. La NASA envisage déjà le recrutement d'ouvriers spécialisés, futurs O.S. de l'espace. Après quelques semaines d'entraînement, caparaçonnés dans leurs combinaisons spéciales, ils seront les premiers colons du ciel. Arrosés par les radiations cosmiques, exposés à la moindre déchirure de leur combinaison pressurisée et redoutant la panne mortelle de leur engin individuel, ces aventuriers seront les nouveaux « cow-boy » du Far West spatial. Un sacré western dans lequel la navette aura le rôle de... la diligence! ■ ■ ■

Photos SYGMA

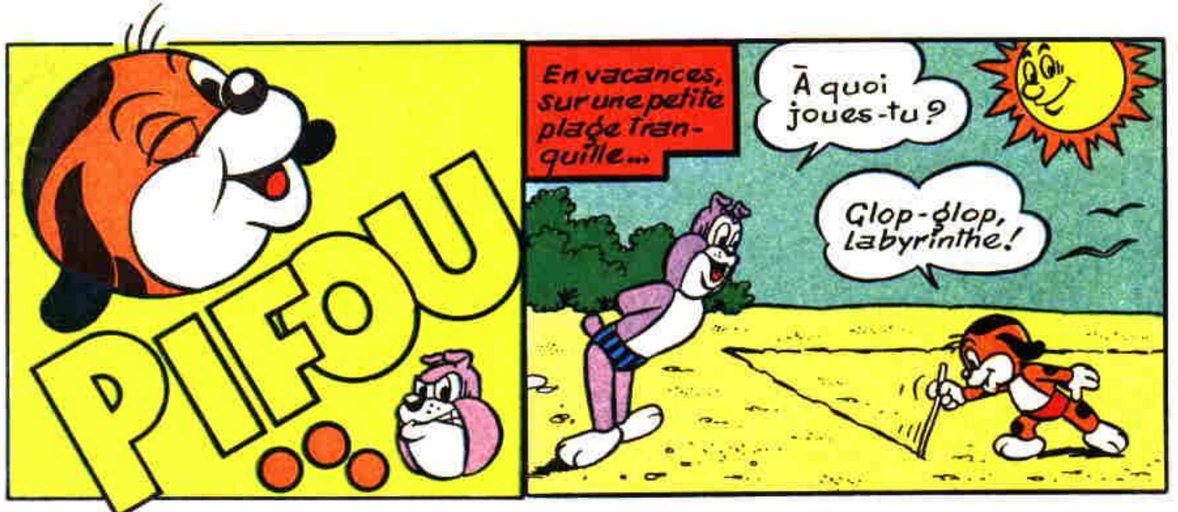


LES NAVETTES DE LA COLONISATION SPATIALE

Les éléments de montage de la centrale solaire sont amenés sur le chantier cosmique par la navette. Ses vastes soutes cylindriques (18 m de long et 4,5 m de large) peuvent transporter jusqu'à 32 tonnes de fret. Ces éléments sont déchargés grâce à son bras de manutention. Disposant de véhicules spatiaux individuels et aidés par des robots manipulateurs, les ouvriers de l'espace fixent ces éléments sur une structure. Petit à petit la gigantesque centrale solaire se construit. L'énergie ainsi collectée sera envoyée sur la Terre sous forme de micro-ondes converties en électricité à l'arrivée. Une telle usine peut fournir autant d'énergie qu'une dizaine de centrales nucléaires. Grâce à la navette, la colonisation de l'espace est commencée...



Voici la navette européenne. Il s'agit d'*Hermès,* un système conçu par le Centre National d'Etudes Spatiales en France. C'est un planeur de 10 tonnes, du même type que la navette spatiale américaine. Une version améliorée de la fusée Ariane se charge de l'envoyer sur orbite, à quelque 200 km de notre planète. Hermès transporte quatre astronautes avec plus d'une tonne de fret pour bagage.













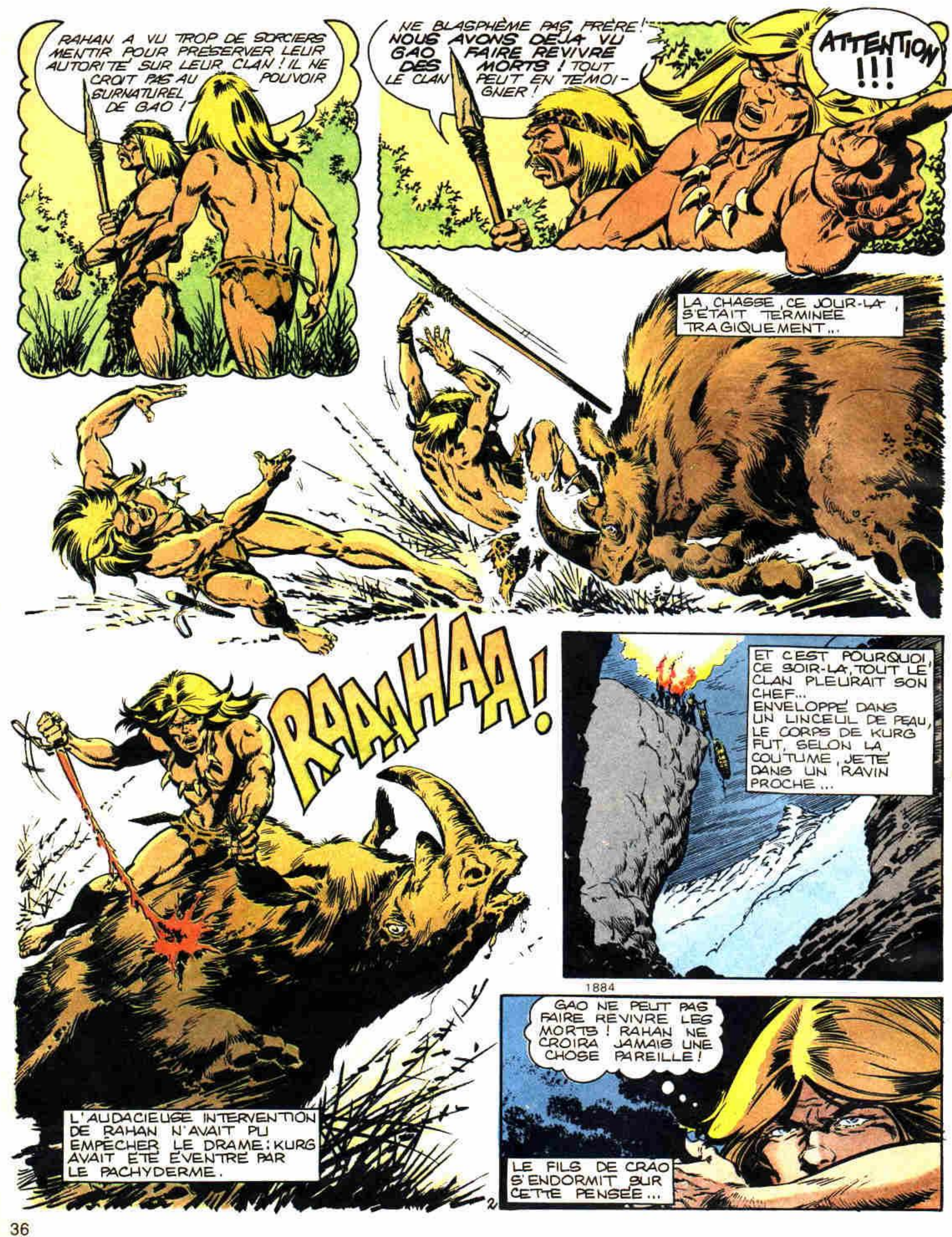


PFF! Il n'y a pas de quoi pavoiser... C'est à la portée du premier imbécile venu... et je le prouve!

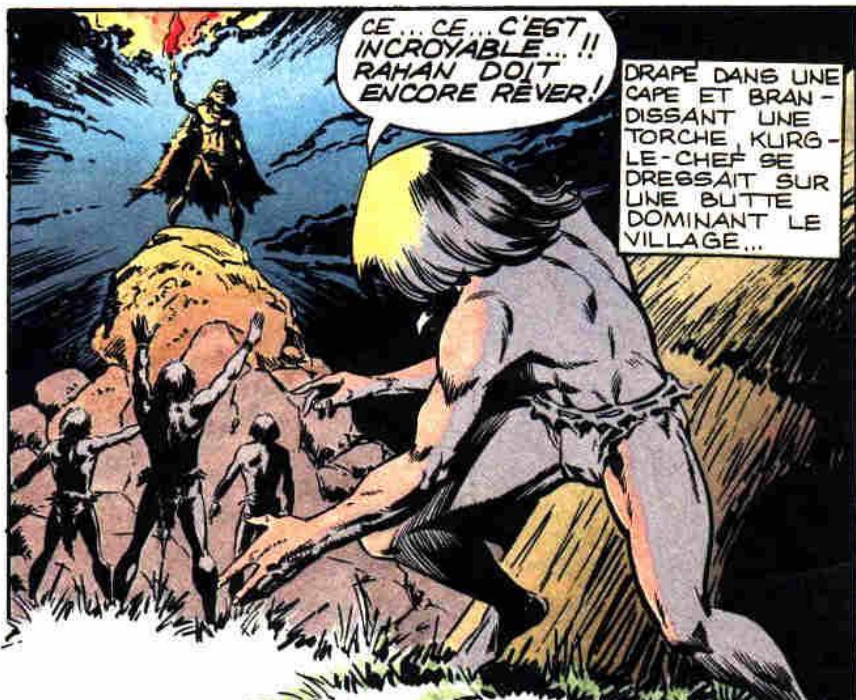
À MOI! AU SECOURS!
À l'aide!
Je suis perdu!
Z



DE ROGER LECUREUX DESSIN : ROMERO


RAHAN A VU TROP DE SORCIERS MENTIR POUR PRÉSERVER LEUR AUTORITÉ SUR LEUR CLAN ! IL NE CROIT PAS AU POUVOIR SURNATUREL DE GAO !
NE BLASPHÈME PAS FRÈRE ! NOUS AVONS DÉJÀ VU GAO FAIRE REVIVRE DES MORTS ! TOUT LE CLAN PEUT EN TÉMOIGNER !
ATTENTION !!!
LÀ, CHASSE, CE JOUR-LÀ, S'ÉTAIT TERMINÉE TRAGIQUEMENT...
RAAAHAA !
L'AUDACIEUSE INTERVENTION DE RAHAN N'AVAIT PU EMPÊCHER LE DRAME : KURG AVAIT ÉTÉ ÉVENTRÉ PAR LE PACHYDERME.
ET C'EST POURQUOI CE SOIR-LÀ, TOUT LE CLAN PLEURAIT SON CHEF... ENVELOPPÉ DANS UN LINCEUL DE PEAU, LE CORPS DE KURG FUT, SELON LA COUTUME, JETÉ DANS UN RAVIN PROCHE...
1884
GAO NE PEUT PAS FAIRE REVIVRE LES MORTS ! RAHAN NE CROIRA JAMAIS UNE CHOSE PAREILLE !
LE FILS DE CRAO S'ENDORMIT SUR CETTE PENSÉE...


C'EST AU MILIEU DE LA NUIT QU'UNE CLAMEUR L'ARRACHA DE SES RÊVES...
!?!?
KURG EST REVENU DU "TERRITOIRE DES OMBRES"!!! KURG EST REVENU !!


CE... CE... C'EST INCROYABLE...!! RAHAN DOIT ENCORE RÊVER!
DRAPÉ DANS UNE CAPE ET BRANDISSANT UNE TORCHE, KURG-LE-CHEF SE DRESSAIT SUR UNE BUTTE DOMINANT LE VILLAGE...


GAO-LE-SORCIER, IMPASSIBLE, SE TENAIT DEVANT SA HUTTE...
C'EST UNIQUEMENT POUR CONVAINCRE "CHEVEUX-DE-FEU" QUE J'AI FAIT REVENIR KURG DU "ROYAUME DES OMBRES"!


JE TE REMERCIE DE M'AVOIR OBÉI, KURG! JE N'AI PLUS BESOIN DE TOI. TU PEUX RETOURNER CHEZ LES OMBRES!
SUR UNE BUTTE, KURG AGITA UNE DERNIÈRE FOIS SA TORCHE AVANT DE DISPARAÎTRE...

1884


ALORS, "CHEVEUX-DE-FEU"... DOUTERAS-TU ENCORE DE MON POUVOIR...?
LE SORCIER TOISAIT AVEC MÉPRIS LE FILS DE CRÂO QUI REGAGNAIT SA HUTTE, ATTERRÉ PAR CE QU'IL VENAIT DE VOIR...


...OU RAHAN A PERDU LA RAISON!
...IL DEVAIT SE RENDRE À L'ÉVIDENCE... LE CHASSEUR À LA TORCHE ÉTAIT BIEN KURG-LE-CHEF !

3

OU IL A TROP BU DE CE BREUVAGE! NON... CE N'EST PAS ÇA... PUISQUE LES AUTRES **ONT VU AUSSI** !

RAHAN SOMBRA BIEN VITE DANS UN ÉPAIS SOMMEIL PEUPLÉ D'HORRIBLES CAUCHEMARS.

NON! NON... CE N'EST PAS POSSIBLE !

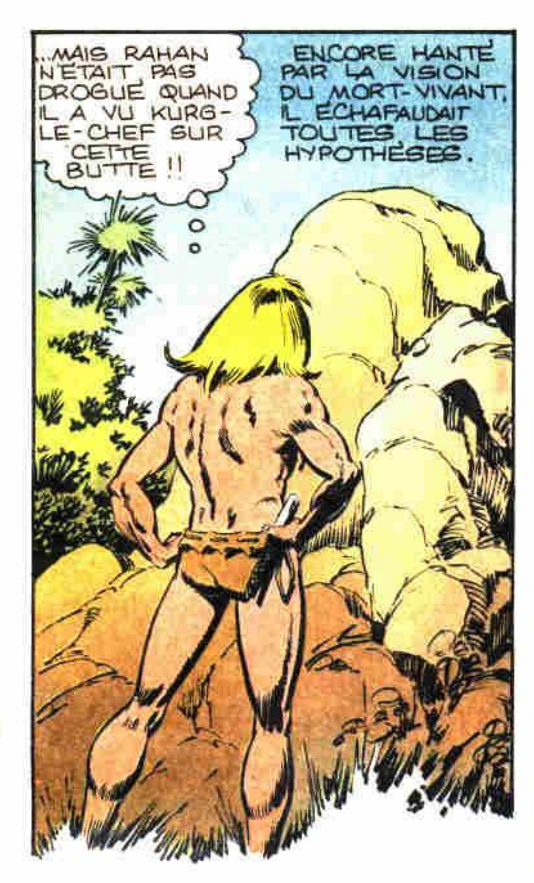
IL VOYAIT GAO COMMANDANT À UNE HORDE DE MORTS... ET CETTE HORDE ÉPOUVANTABLE L'ASSAILLAIT DE TOUTES PARTS...

...ET CES MORTS LE TERRASSAIENT, PALPAIENT SON CORPS, ARRACHAIENT LA PEAU DE SON VISAGE...

1884






...MAIS RAHAN N'ÉTAIT PAS DROGUÉ QUAND IL A VU KURG-LE-CHEF SUR CETTE BUTTE !!
ENCORE HANTÉ PAR LA VISION DU MORT-VIVANT, IL ÉCHAFAUDAIT TOUTES LES HYPOTHÈSES.

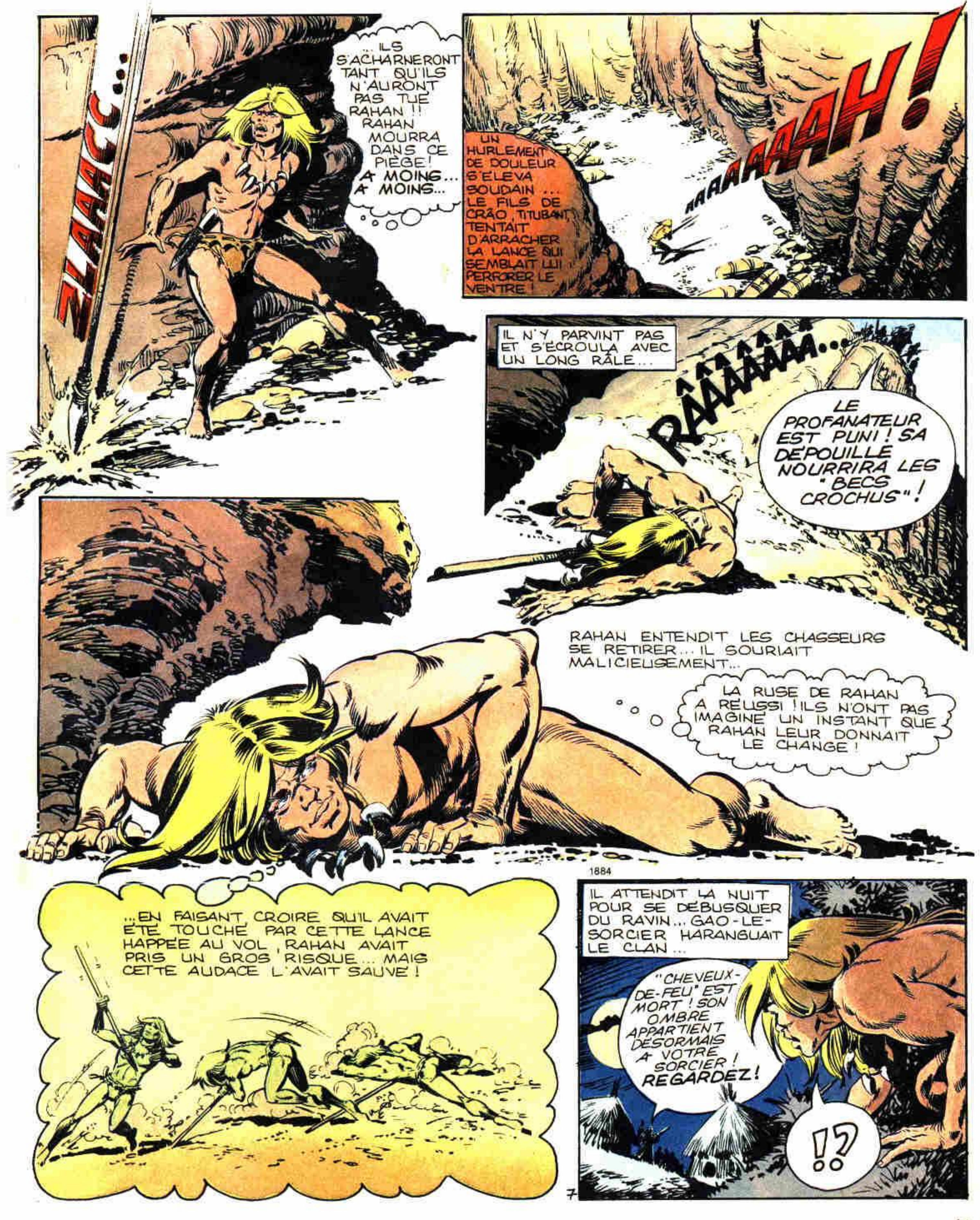

LA BLESSURE DE KURG N'ÉTAIT PEUT-ÊTRE PAS MORTELLE... KURG ET GAO SE SONT PEUT-ÊTRE ENTENDUS POUR MYSTIFIER LE CLAN...? RAHAN VEUT SAVOIR !


LE FILS DE CRÂO CROYAIT S'ÉCLIPSER DISCRÈTEMENT... IL SE TROMPAIT...
HUMM... CHEVEUX-DE-FEU" SEMBLE BIEN PRÉOCCUPÉ ! IL FAUT CONNAÎTRE SES INTENTIONS, TARGHA...!
JE M'EN CHARGE, PÈRE !


RAHAN, PEU APRÈS DESCENDAIT DANS LE RAVIN OÙ AVAIT ÉTÉ PRÉCIPITÉ KURG-LE-CHEF...
... HUMM... IL ...IL EST TOUJOURS LÀ !


DES LINCEULS DE PEAU GISAIENT ICI ET LÀ AU FOND DU RAVIN... RAHAN RECONNUT CELUI DU CHEF...
IL... IL RENFERME PEUT-ÊTRE UN AUTRE CHASSEUR QUE KURG ?!
1884
SON ÉMOTION ÉTAIT GRANDE QUAND D'UN COUP DE COUTELAS, IL FENDIT LE LINCEUL
LE CADAVRE ÉTAIT BIEN CELUI DE KURG-LE-CHEF !
OOOHH!!
5


...COMMENT KURG POUVAIT-IL ÊTRE À LA FOIS SUR LA BUTTE ET AU FOND DE CE RAVIN, COUSU DANS UN LINCEUL ?
CE MYSTÈRE DÉPASSAIT L'ENTENDEMENT DU FILS DE CRÂO... IL ÉTAIT PROSTRÉ AU PIED DE LA PAROI D'ARGILE, QUAND...
PAR ICI ! PAR ICI ! "CHEVEUX-DE-FEU" A PROFANÉ LE "RAVIN DES MORTS" !
UN INSTANT PLUS TARD, LA CRÊTE DU RAVIN SE HÉRISSAIT DE CHASSEURS... GAO-LE-SORCIER ÉTAIT À LEUR TÊTE...
...LE PROFANATEUR DOIT PAYER DE SA VIE CE SACRILÈGE...!!
1884
LES PREMIÈRES LANCES SIFFLÈRENT, MANQUANT DE PEU LE FILS DE CRÂO.
ZZACCC
ZLAAAACC
...CELUI-CI NE POUVAIT ESCALADER LA PAROI GLAISEUSE SANS DEVENIR UNE CIBLE FACILE...
ZLACC...!
RAHAN NE LEUR ÉCHAPPERA PAS LONGTEMPS !
HA! HA! HA! "CHEVEUX-DE-FEU" EST COMME UN FAUVE PRIS AU PIÈGE !
6


ZLAAACC...
... ILS S'ACHARNERONT TANT QU'ILS N'AURONT PAS TUÉ RAHAN !! RAHAN MOURRA DANS CE PIÈGE! A MOINS... A MOINS...
UN HURLEMENT DE DOULEUR S'ÉLEVA SOUDAIN ... LE FILS DE CRÃO, TITUBANT, TENTAIT D'ARRACHER LA LANCE QUI SEMBLAIT LUI PERFORER LE VENTRE !
AAAAAAAAAH!
IL N'Y PARVINT PAS ET S'ÉCROULA AVEC UN LONG RÂLE...
RÂÂÂÂÂÂÂÂ...
LE PROFANATEUR EST PUNI ! SA DÉPOUILLE NOURRIRA LES "BECS CROCHUS" !
RAHAN ENTENDIT LES CHASSEURS SE RETIRER... IL SOURIAIT MALICIEUSEMENT...
LA RUSE DE RAHAN A RÉUSSI ! ILS N'ONT PAS IMAGINÉ UN INSTANT QUE RAHAN LEUR DONNAIT LE CHANGE !
1884
...EN FAISANT CROIRE QU'IL AVAIT ÉTÉ TOUCHÉ PAR CETTE LANCE HAPPÉE AU VOL, RAHAN AVAIT PRIS UN GROS RISQUE... MAIS CETTE AUDACE L'AVAIT SAUVÉ !
IL ATTENDIT LA NUIT POUR SE DÉBUSQUER DU RAVIN... GAO-LE-SORCIER HARANGUAIT LE CLAN...
"CHEVEUX-DE-FEU" EST MORT ! SON OMBRE APPARTIENT DÉSORMAIS À VOTRE SORCIER ! REGARDEZ !
!?
7


RAHAN CRUT A NOUVEAU RÊVER ...L'HOMME QUI SURGISSAIT DE LA FORÊT, BRANDISSANT UNE TORCHE N'ÉTAIT AUTRE...
QUE LUI-MÊME !
RAHAN DEVIENT FOU ! COMMENT PEUT-IL ÊTRE EN MÊME TEMPS ICI ET DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA CLAIRIÈRE !?


RECONNAIS-TU ENFIN MON POUVOIR, RAHAN ?!
JE RECONNAIS TON POUVOIR, Ô GAO ! OMBRE PARMI LES OMBRES, JE SERAI DÉSORMAIS TON ESCLAVE !


LE FILS DE CRÃO SORTAIT DE SA STUPEUR ... IL VIT SON "DOUBLE" S'ENFONCER DANS LA FORÊT...
RAHAN SAURA OÙ VA CE "MORT-VIVANT" QUI A VOLÉ SON VISAGE !

1884

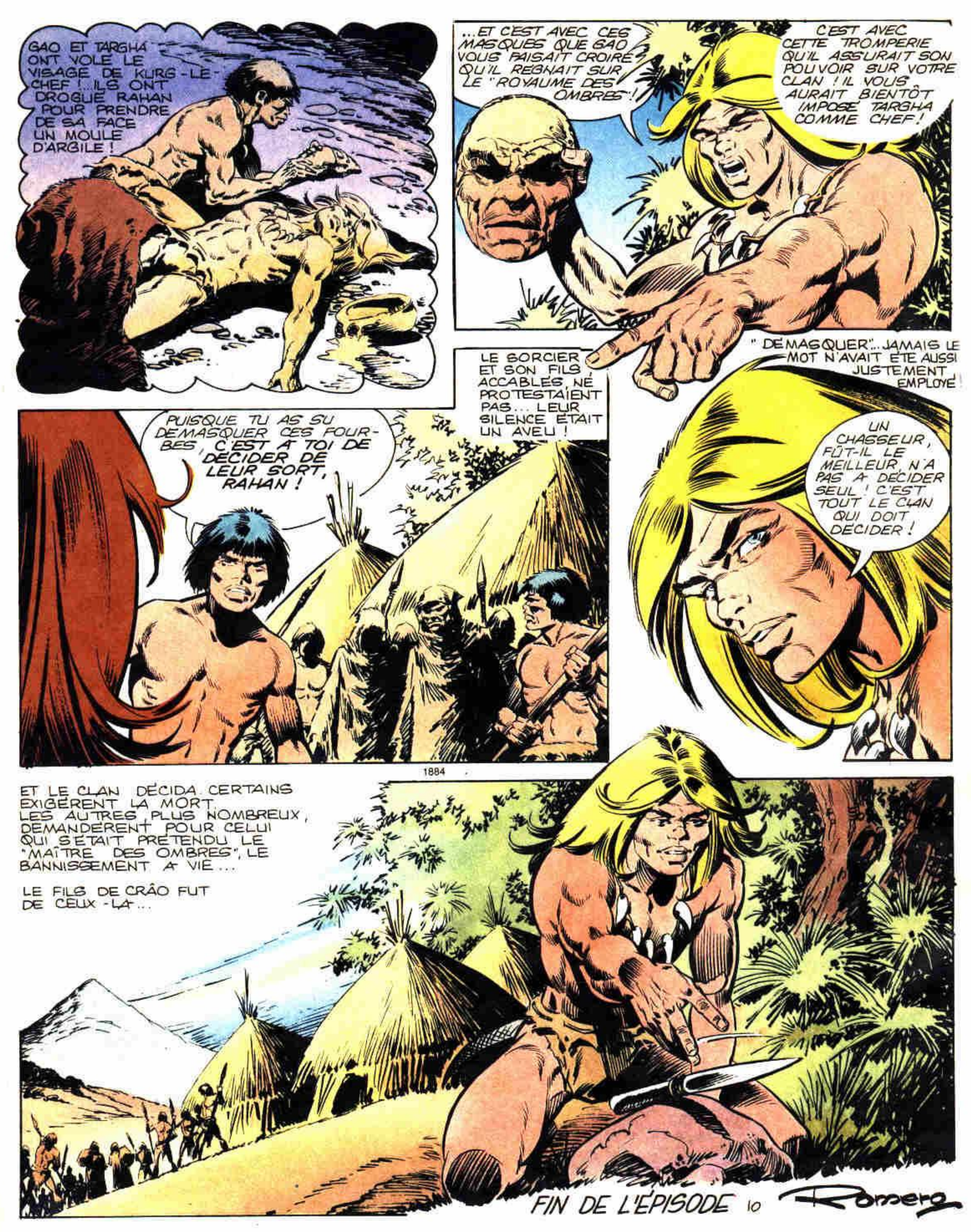

HUMM... LE CLAN IGNORE SANS DOUTE L'EXISTENCE DE CETTE GROTTE !!


OOOH ! RAHAN COMPREND TOUT !!
?!
LE "MORT-VIVANT" VENAIT D'ARRACHER SON MASQUE DE TERRE CUITE ... L'IMPOSTEUR N'ÉTAIT AUTRE QUE TARGHA, LE FILS DE GAO-LE SORCIER !!


AINSI, C'EST AVEC CES MASQUES D'ARGILE QUE TON PÈRE ET TOI ABUSEZ LE CLAN !?
TU... TU N'ES DONC PAS... PAS MORT !!
TARGHA, À SON TOUR, CONNAISSAIT LA STUPEUR !

8


D'AUTRES MASQUES ÉTAIENT ALIGNÉS DANS LA PÉNOMBRE ... CELUI DE KURG-LE-CHEF ... CELUI DE GAO-LE-SORCIER LUI-MÊME...
LE CLAN NE PARDONNERA PAS À TON PÈRE DE L'AVOIR TROMPÉ ...!
LE CLAN N'EN SAURA JAMAIS RIEN ! "CHEVEUX-DE-FEU"... CAR TU VAS MOURIR !!
TARGHA SE RUAIT SUR UNE LANCE...
ZIIANG!
... QU'IL N'EUT PAS LE TEMPS DE SAISIR !
AARG!
ET MAINTENANT, TARGHA, TU VAS RACONTER À RAHAN POURQUOI TON PÈRE ET TOI AVEZ IMAGINÉ CETTE IGNOBLE TROMPERIE !
NE ME TUE PAS ! TU... TU SAURAS TOUT !
1884
LE SOLEIL SE LEVAIT QUAND RAHAN REAPPARUT AU CLAN, POUSSANT DEVANT LUI... GAO-LE-SORCIER !
HUMM!!
UNE CLAMEUR S'ÉLEVA CAR LE SORCIER SE TROUVAIT AUSSI PARMI LES CHASSEURS !
LA CLAMEUR REDOUBLA QUAND RAHAN ARRACHA LE MASQUE DE SON CAPTIF...
REGARDEZ, FRÈRES ! C'EST AVEC DES "VISAGES DE TERRE" QUE LE SOI-DISANT MAÎTRE DES OMBRES VOUS TROMPE !!
9


GAO ET TARGHA ONT VOLÉ LE VISAGE DE KURG-LE-CHEF ! ILS ONT DROGUÉ RAHAN POUR PRENDRE DE SA FACE UN MOULE D'ARGILE !
...ET C'EST AVEC CES MASQUES QUE GAO VOUS FAISAIT CROIRE QU'IL RÉGNAIT SUR LE "ROYAUME DES OMBRES" !
C'EST AVEC CETTE TROMPERIE QU'IL ASSURAIT SON POUVOIR SUR VOTRE CLAN ! IL VOUS AURAIT BIENTÔT IMPOSÉ TARGHA COMME CHEF !
LE SORCIER ET SON FILS ACCABLÉS, NE PROTESTAIENT PAS... LEUR SILENCE ÉTAIT UN AVEU !
PUISQUE TU AS SU DÉMASQUER CES FOURBES, C'EST À TOI DE DÉCIDER DE LEUR SORT, RAHAN !
"DÉMASQUER"... JAMAIS LE MOT N'AVAIT ÉTÉ AUSSI JUSTEMENT EMPLOYÉ !
UN CHASSEUR, FÛT-IL LE MEILLEUR, N'A PAS À DÉCIDER SEUL ! C'EST TOUT LE CLAN QUI DOIT DÉCIDER !
1884
ET LE CLAN DÉCIDA. CERTAINS EXIGÈRENT LA MORT. LES AUTRES, PLUS NOMBREUX, DEMANDÈRENT POUR CELUI QUI S'ÉTAIT PRÉTENDU LE "MAÎTRE DES OMBRES", LE BANNISSEMENT À VIE...
LE FILS DE CRÂO FUT DE CEUX-LÀ...
FIN DE L'ÉPISODE 10
Ronserg



AU PAYS DU SOLEIL...

Connais-tu la Provence?
Non? Alors viens, je t'emmène à sa découverte.

Ici, tout est d'azur, le ciel et la mer. Les cigales accompagnent de leur chant notre voyage. Comme va nous accompagner « l'assent » du pays dès notre arrêt à Montélimar. L'air chargé du parfum de lavande (1) a une autre senteur : celle du **nougat.** On le fabrique avec du miel, des blancs d'œuf et des amandes.

A Carpentras nous trouvons des **berlingots** (2). Plusieurs parfums mais le « vrai » est à la menthe.

Une autre friandise du midi : **les calissons d'Aix** (3). Fabriqués à Aix-en-Provence, une recette jalousement gardée à partir de pâte d'amandes et de sucre.

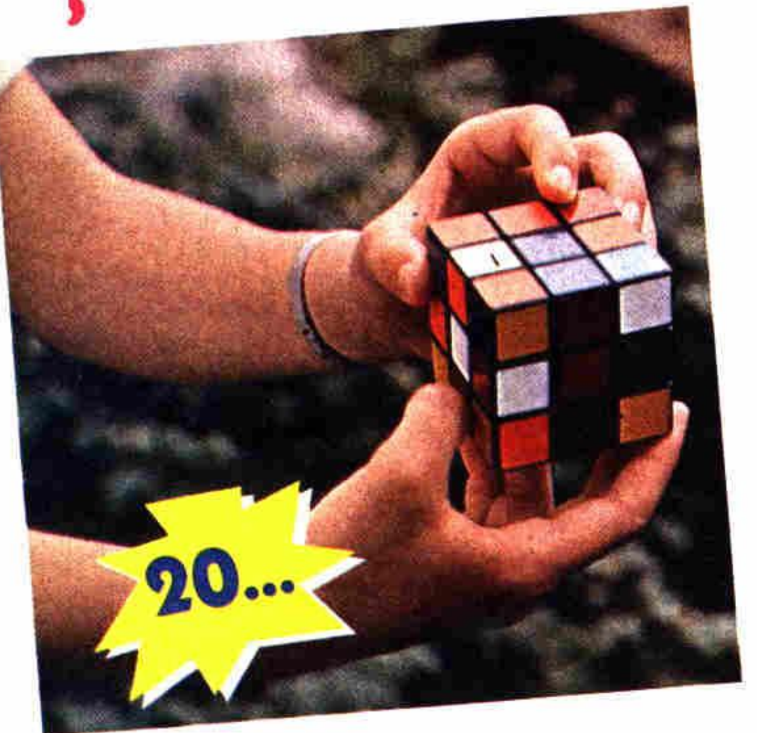
Un arrêt à Cavaillon pour goûter aux fameux melons et en route pour la Camargue. Là nous attendent les chevaux et les taureaux à demi sauvages.

Dégustons un pan bagna avant de continuer vers Marseille, « ah! la bouillabaisse parfumée!!! » et remontons la Côte, celle d'Azur en relisant « **Les lettres de mon moulin** » d'Alphonse Daudet ou « **les Contes et légendes de Provence** » (4-5). Un pays qu'on ne peut oublier.

6) Le sirop d'orgeat - Un parfum délicat d'amande.
7) Ils viennent d'Uzès ces délicieux rubans de réglisse.
8) Cartes Catalanes - Des personnages différents. Prix environ 14,00 F - Grimaud.

1 2 3 4 5 6 7 8

LE CUBE, ÇA TOURNE ROND !





Un mal répand la terreur : **le cube hongrois.** N'as-tu jamais ressenti une sorte de démangeaison au bout des doigts?

N'as-tu jamais eu l'envie irrésistible de tourner dans tous les sens ces cubes mystérieux? Non? Eh bien, ça m'étonnerait qu'un jour ou l'autre cette maladie du cube ne t'atteigne pas... Attention, elle est contagieuse et peut durer des mois... Mais rassure-toi, on en guérit. Il suffit de savoir remonter le cube pour retrouver le calme et ses couleurs.

Oui mais voilà, il n'y a pas de remède miracle.

Seul un spécialiste, un « maître cube », comme on appelle ceux qui savent, peut te donner une solution. J'en ai rencontré un ou plutôt une. Elle s'appelle Vanina, elle a 11 ans 1/2 et connaît le secret.

Une « maître cube »



Au début, elle aussi (comme moi) a cru que c'était facile... Elle raconte :

« J'avais beau tourner les faces dans tous les sens, les cubes restaient horriblement mélangés... Et puis ma sœur m'a aidée ».

Tout en parlant, Vanina remonte son cube. Je regarde ses mains. Une véritable virtuose. Un à un les petits cubes reprennent leur place. Clac, clac, clac... Un dernier tour, clac! et le cube est reconstitué en 49 secondes. Moins d'une minute! Quelle championne! Bon, alors comment fais-tu? Elle m'a expliqué. Patiemment. Je n'ai pas tout compris. Mais elle m'a appris qu'il faut effectuer entre 20 à 80 rotations et que le « truc » s'apprend dans un temps qui varie entre quelques heures et... quelques mois! Je sais maintenant qu'il y a des centaines de méthodes et que chacun peut inventer la sienne.

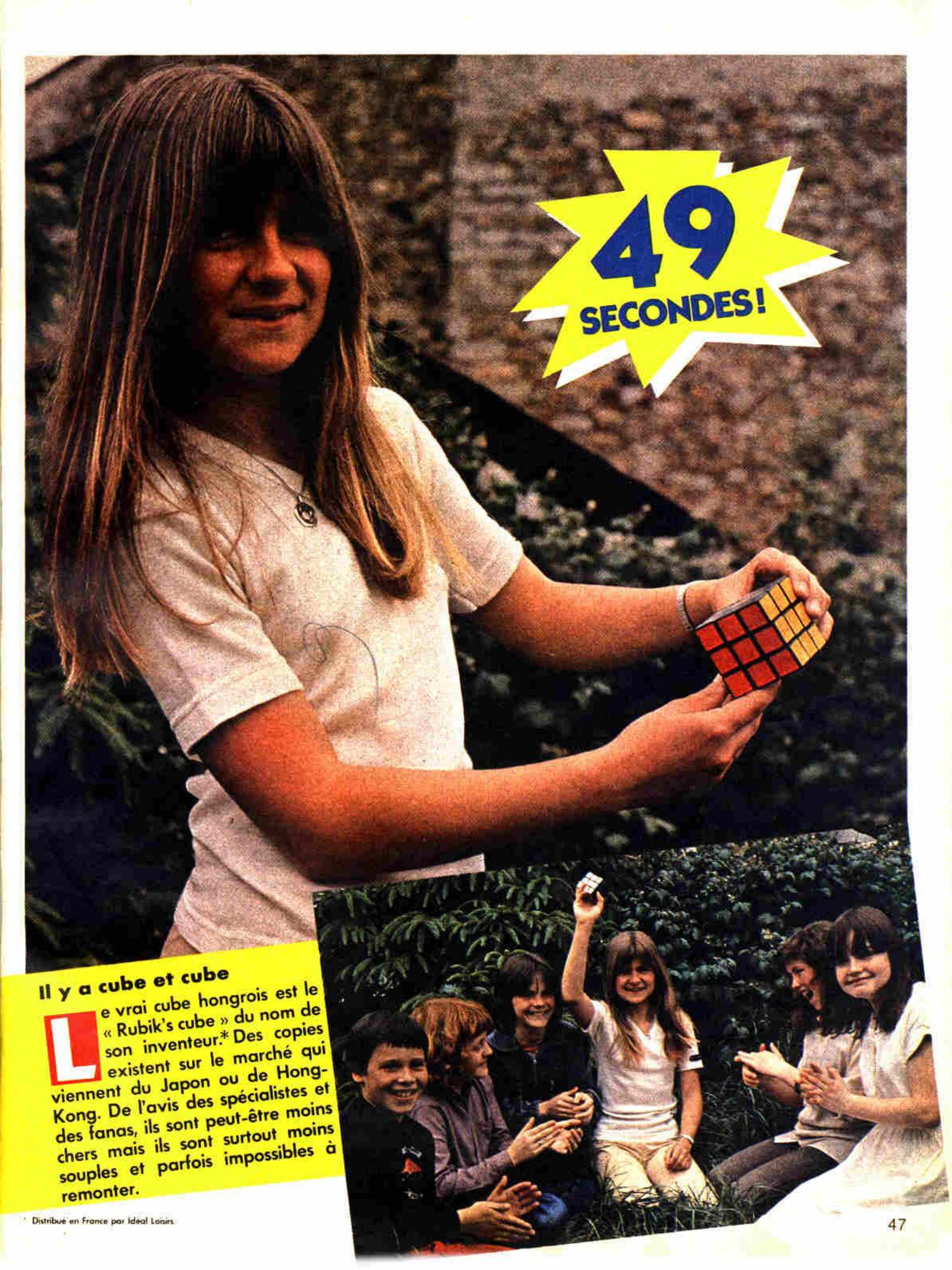
Celle de Vanina est d'ailleurs très personnelle.

« Dis bien aux pifophiles qu'ils ne doivent pas se décourager et qu'ils peuvent au... pifomètre remonter déjà une face. C'est mieux que rien... »

Une fois encore, Vanina tourne frénétiquement les faces de son cube... J'en ai le vertige; surtout qu'elle m'annonce tranquillement :

« Tu sais, il y a environ 43 millions de milliards de combinaisons possibles... alors... »

Décidément, le cube hongrois n'a pas fini de nous étonner.



Il y a cube et cube

Le vrai cube hongrois est le « Rubik's cube » du nom de son inventeur.* Des copies existent sur le marché qui viennent du Japon ou de Hong-Kong. De l'avis des spécialistes et des fanas, ils sont peut-être moins chers mais ils sont surtout moins souples et parfois impossibles à remonter.

* Distribué en France par Idéal Loisirs.

HERCULE

PAR YANNICK 81 — D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ARNAL



BEN?... QU'EST-CE QUE VOUS FICHEZ LÀ...?
JE RAVITAILLE MON COUREUR FAVORI, CELUI QUI VA TOUT RAFLER DANS LE TOUR!

HA! HA! AVEC UN RAVITAILLEMENT AUSSI RASSIS IL VA SURTOUT RAFLER TOUS LES ARBRES DANS LES VIRAGES!



TU AS INTÉRÊT À RIRE AVANT, CAR AVEC CE QUE JE LUI AI MIJOTÉ, IL VA PÉTER LE FEU! MOI JE NE SUIS PAS DE LA GÉNÉRATION DES "HOT DOGS" ET AUTRE COCHONNERIES FRANGLAISES!



ALORS LÀ ÇA M'ÉTONNERAIT REGARDEZ CE GÂTEAU DE RIZ, ÇA, C'EST DE LA DYNAMITE!
HI! HI! TON TRUC DOIT ÊTRE BOURRÉ DE COLORANTS, LE PAUVRE, IL VA PÉDALER DANS LA CHOUCROUTE! MÊME SON MAILLOT VA CHANGER DE COULEUR! ÇA NE VA PAS ÊTRE TRISTE!



TENEZ, SI LA TÉLÉ VOUS FILME AU MOINS VOUS NE MANQUEREZ PAS DE COULEURS AVEC CE MAQUILLAGE!



HA! HA! C'EST RISIBLE!
ET MA TARTE AUX PRUNEAUX?.. COMMENT ELLE SE DIGÈRE?



RIEN DE MIEUX QUE CES PÂTES DE FRUITS POUR LES CÔTES!
À JEUN, C'EST UN PEU LOURD!

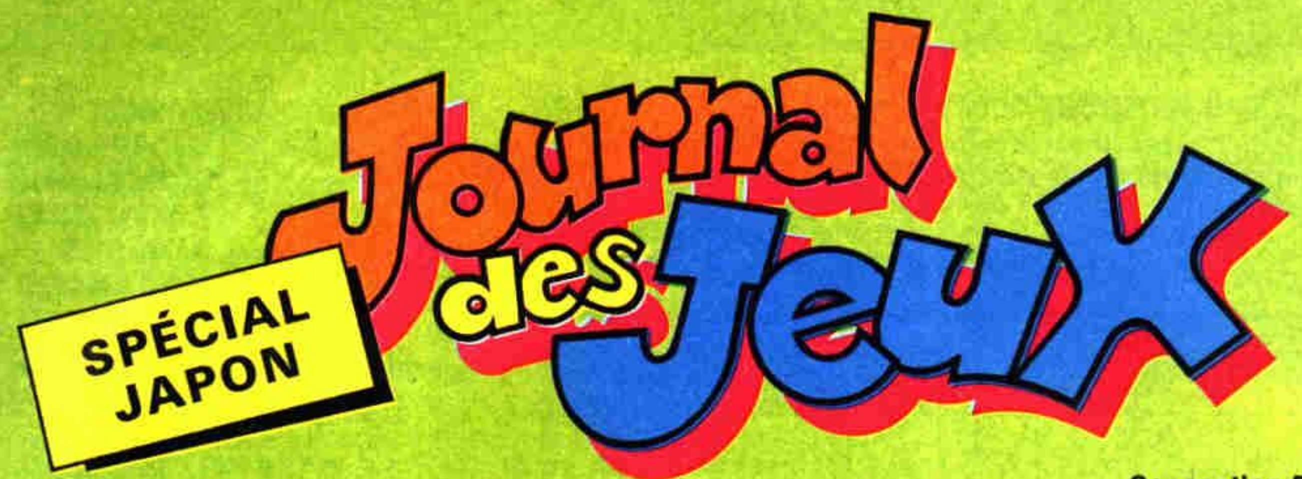


TU AURAIS PU GARDER TON FROMAGE, IL COURAIT TOUT SEUL, TON CHAMPION VA EN AVOIR BESOIN!
IL ME RESTE UNE TARTELETTE AUX MYRTILLES POUR LES PETITS CREUX!
MA CRÈME CARAMEL N'EST PAS MAL NON PLUS!



DITES LES ENFANTS, ON POURRAIT AVOIR NOTRE MUSETTE REPAS, ON VA FINIR PAR PRENDRE DU RETARD À CAUSE DE VOUS!





Conception Roger Dal

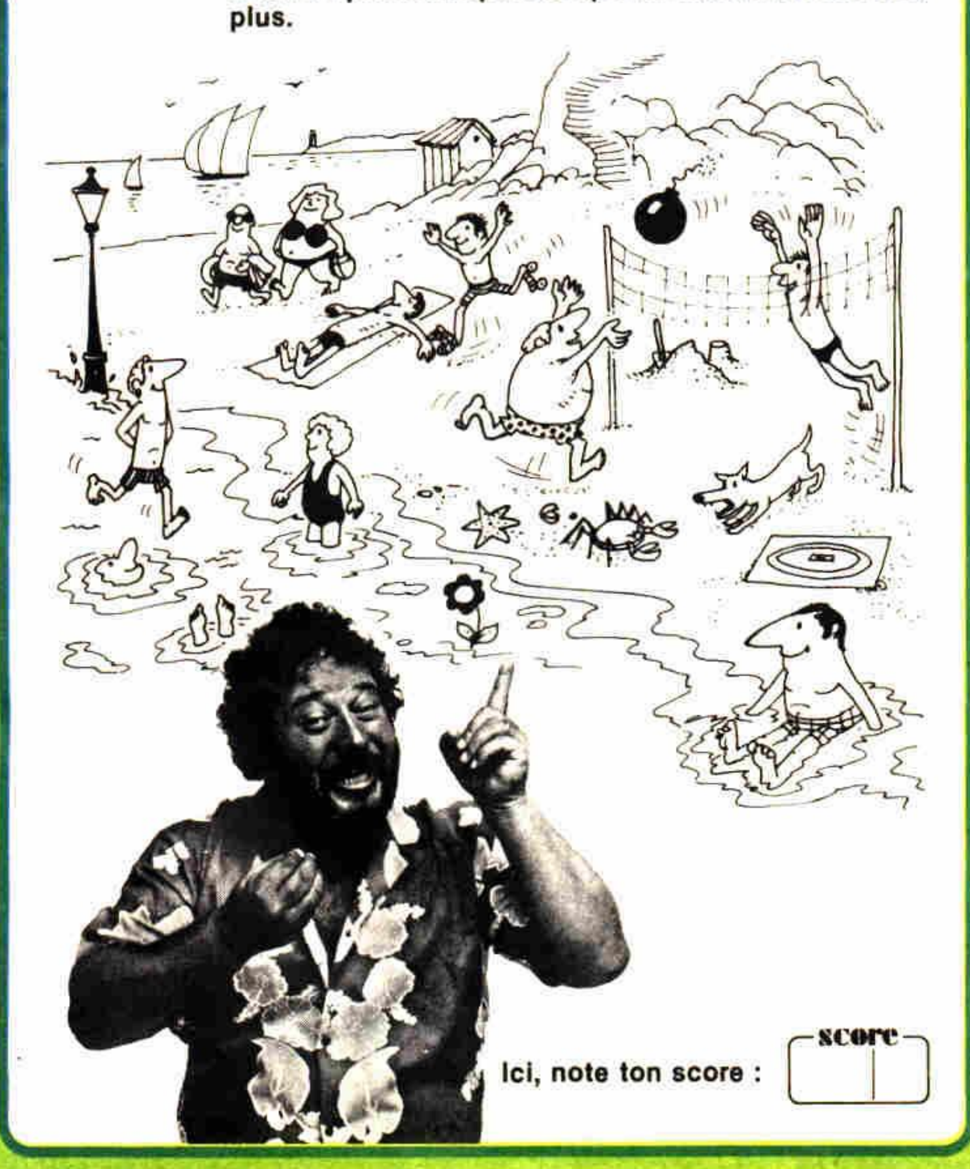
1. RAPIDANOMALIES



Avant de commencer, prends un chronomètre qui te permettra de mesurer le temps avec le «top» de départ et le «top» d'arrivée.

Ce dessin comporte 7 erreurs. Carlos les a trouvées en 3 minutes. Compte 5 points si tu mets le même temps, c'est-à-dire si tu es aussi rapide que Carlos.

Enlève 1 point chaque fois que tu mets une minute de plus.



Ici, note ton score : score

2. TON MAXI-TEST AVEC CARLOS



Cette semaine, Carlos te propose de profiter de tes vacances pour établir, en sa compagnie, avec ces quelques jeux et ces quelques tests :

1 — SI TU ES UN RAPIDE (comme lui)

2 — SI TU ES GAI ET AIMABLE (autant que lui)

3 — SI TU ES ASTUCIEUX (comme lui)

4 — SI TU ES CALÉ SUR LES VACANCES (autant que lui).

Tu vas voir que chaque jeu de cette semaine porte, en tête, l'un des quatre signes ci-dessous.

Chacun de ces signes se rapporte à l'un des quatre traits de caractère.

Devine, tout d'abord, quel signe correspond à quel caractère, et inscris à la suite de chaque signe le chiffre correspondant.

Puis va jeter un petit coup d'œil aux solutions.

Si chaque signe porte le chiffre exact, compte 5 points dans la case du score ci-dessous, réservée au caractère ASTUCIEUX.

Chiffre du caractère

....

....

....

....

score

Solutions page 54



3. FLÉCHO *Replay* À TOUTE VITESSE

Avec ton chronomètre mesure le temps qui t'est nécessaire pour résoudre ce «FLÉCHOREPLAY». Carlos a mis 15 minutes. Compte 10 points si tu fais aussi vite. Ôte 1 point pour chaque minute de plus, et ajoute 1 point pour chaque minute de moins.

Carlos en change souvent / Gai		Se rend / Bonsoir, lui dit Carlos			La maison de Carlos / Article		
						Langue	
		Amusons nous		■	Note / Prénom abrégé		
En / Moi / Siège de roi / Moi						■	
				Chanté à l'opéra / Transpiration			
					Derrière une auto de Hollande		
Troubles / Mois / Recherche							
					Pour lier		
	Porte / En mer	Bourg normand			■		■
			Demi rien			score	



4. MER CAMPAGNE MONTAGNE ES-TU CALÉ SUR LES VACANCES ?

Réponds par «oui» ou «non» à ces questions que te pose Carlos. Puis compte 2 points chaque fois que tu as visé juste. Et marque ton score en bas du jeu.

1 — La Lozère se jette dans l'océan Atlantique ....

2 — Il y a un fleuve français qui a donné son nom à un département dans lequel il ne passe pas ....

3 — Le jusant c'est la marée descendante ....

4 — Le Mont Cervin marque la frontière entre la France et l'Italie ....

5 — Quand un orage éclate, il vaut mieux s'abriter sous un grand arbre ....

6 — Le point du littoral français le plus au sud c'est Saint-Jean-de-Luz, au pays basque ....

7 — Le Mont-Saint-Michel est en Bretagne ....

8 — Les journées les plus longues de l'été sont au mois d'août ....

9 — La chaîne des Puys se trouve dans les Vosges ....

10 — L'île de France placée le plus à l'ouest est Ouessant ....



5. BIFTOU EXPRESS

Cette grille contient les mots composant les titres de 9 chansons de Carlos. Raye, dans la grille, les mots des 8 premiers titres que voici :

- DIS POURQUOI PAPA
- BONSOIR VÉRONIQUE
- TOUS LES ENFANTS VONT CHANTER
- MA GYM EN MUSIQUE
- CROAK THE MONSTER
- L'AUTO DU PAPA DE TOTO
- LA LEÇON DE SQUARE DANCE
- LA MAISON DE CHOCOLAT

Les mots se lisent aussi bien de gauche à droite que de droite à gauche et aussi bien de haut en bas que de bas en haut. Quand tu auras rayé tous ces mots, tu découvriras le titre de la 9e chanson qui apparaîtra dans les cases restées blanches. Carlos a trouvé le 9e titre en 8 minutes.

Si tu arrives à faire aussi vite, compte 10 points. Ôte un point pour chaque minute supplémentaire et ajoute un point pour chaque minute de moins.

P	O	U	R	Q	U	O	I	E	D
A	B	O	N	S	O	I	R	C	T
P	E	N	F	A	L	T	S	N	O
A	E	U	Q	I	S	U	M	A	U
V	M	O	N	S	T	E	R	D	S
E	G	T	C	R	O	A	K	V	S
R	Y	A	L	P	A	P	A	O	Q
O	M	L	A	T	O	T	O	N	U
N	L	O	U	D	P	G	L	T	A
I	E	C	T	I	I	N	A	T	R
Q	C	O	O	S	N	O	D	H	E
U	O	H	D	U	G	P	E	E	D
E	N	C	M	A	I	S	O	N	E
C	H	A	N	T	E	R	L	E	S





Solutions page 54



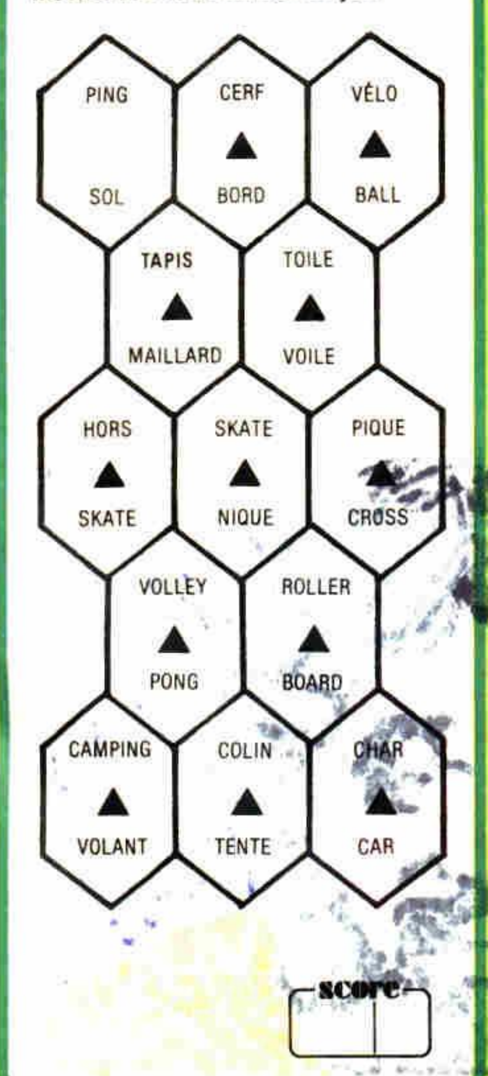
6. RÉFLEXOSCOPE DES MOTS-PAIRES

Prends ton chrono et note ton «top» de départ. Puis entre dans le jeu par le mot «PING» dans l'exagone en haut à gauche, et cherche dans un autre exagone du jeu le mot correspondant à «PING». Tu vas trouver «PONG» bien entendu. Arrivé à «PONG» suis la flèche, remonte d'un cran, et repars avec «VOLLEY» pour trouver le mot paire,... et ainsi de suite jusqu'à ce que tu sois revenu à l'hexagone de départ.

Carlos a mis 10 minutes pour faire le circuit complet des mots-paires.

Compte 10 points si tu es aussi rapide. Ajoute 1 point pour chaque minute de moins et retranche 1 point pour chaque minute supplémentaire.

Inscrits ton score en bas du jeu.





7. ES-TU AUSSI ASTUCIEUX QUE CARLOS ?

Carlos te propose quelques petits problèmes. Chaque fois que tu peux en résoudre un (sans consulter les solutions), compte 3 points.

Inscris ton score total en bas de la page.

1 — Carlos sait comment il faut s'y prendre pour aller dans cette île entourée de toutes parts d'un fossé de 1 m 50 de large, sans sauter et sans se mouiller, en ne disposant, pourtant, que de deux planches de 1 m 50 (tout juste) de longueur. Et toi, le sais-tu ?

2 — Carlos a perdu une roue de sa voiture, en roulant, sans même s'en rendre compte. Comment expliques-tu ça ?

3 — Carlos connaît un truc pour éplucher les oignons sans pleurer. Connais-tu ce truc (très simple) ?

4 — Carlos parvient à tartiner ses (nombreuses) biscottes le matin sans les casser. Il a un truc. Le connais-tu ?

5 — Carlos a six moutons qu'il veut protéger du loup-garou. Il veut les séparer les uns des autres et les enclore en même temps. Il y parvient avec 12 planches de 2 m de long sur 0 m 75 de large. Oui, mais comment ?

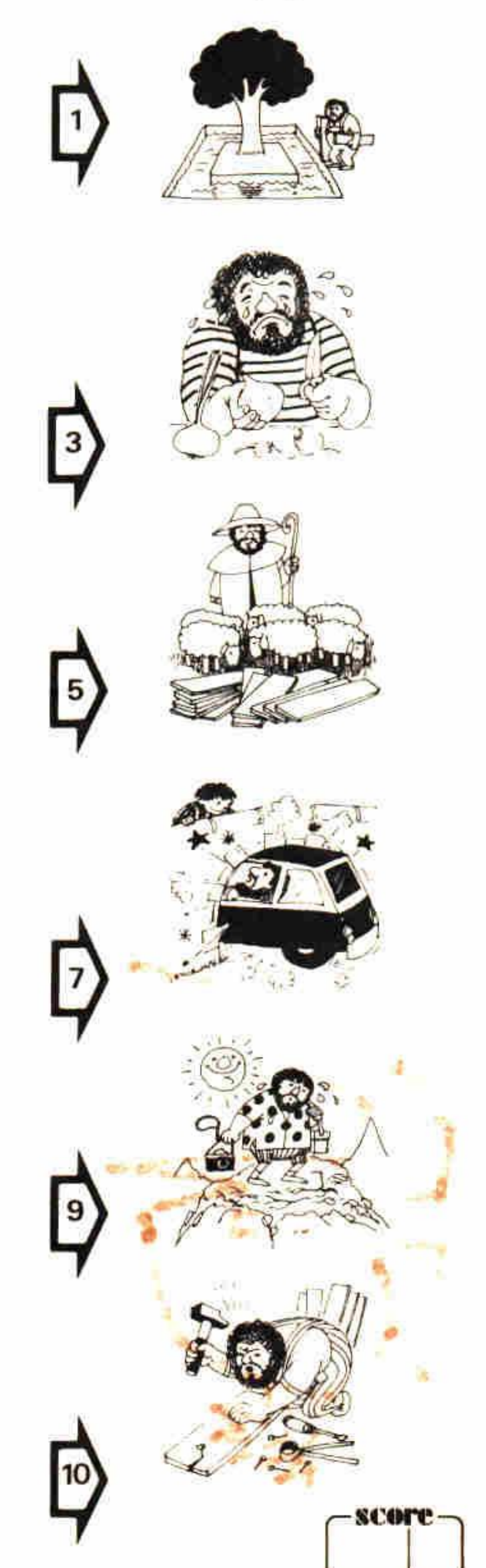
6 — Carlos sait couper un bouchon de liège en évitant les horribles grincements. Comment fait-il ?

7 — Carlos a engagé l'auto du papa de Toto sous un pont un peu trop bas. Il trouve un truc pour s'en tirer sans augmenter les dégâts sur le toit. Quel truc ?

8 — Carlos sait couper une tarte en 7 parties égales. Saurais-tu en faire autant ?

9 — Carlos s'est aventuré dans la montagne pour faire quelques photos, par une chaude journée d'été, en plein soleil. Il a faim. Il veut faire chauffer le contenu de sa gamelle. Il a du petit bois mais ni allumette, ni briquet. Pourtant il arrive à s'en tirer. Comment ?

10 — Carlos a un truc pour planter un clou dans une planchette de bois très mince sans qu'elle se fende. Quel truc ?



Solutions page 54



8. ES-TU UN AIMABLE ET JOYEUX ESTIVANT ?

Certains sont toujours joyeux et de bonne humeur en vacances. D'autres ne quittent pas leurs mauvaises habitudes, font des histoires pour trois fois rien et gâchent non seulement leurs vacances, mais aussi celles des autres. Carlos te demande de répondre à ces questions pour savoir dans quelle catégorie il faut te ranger.



1 — Es-tu d'humeur massacrante dès qu'il pleut pendant une journée de vacances ? ....

2 — Es-tu furieux quand quelqu'un s'est installé sur la plage à ta place habituelle ? ....

3 — En vacances, te fais-tu toujours de nouveaux amis ? ....

4 — Trouves-tu que les gens sont plus gentils en vacances ? ....

5 — Fais-tu toute une histoire quand le repas n'est pas servi à l'heure ? ....

6 — Si tu as un transistor sur la plage, le fais-tu jouer très fort, même si tu vois que cela importune certaines personnes ? ....

7 — T'ennuies-tu en vacances dès que tu n'as plus rien à faire ? ....

8 — Fais-tu la tête quand on te refuse de te payer une glace ? ....

Compte 2 points pour «oui» à : 3, 4.
2 points aussi pour «non» à : 1, 2, 5, 6, 7 et 8.

Fais le total de tes points, inscrits ton score en bas du jeu, puis va consulter les solutions.







9. JE BLAGUE

Carlos a sélectionné lui-même la meilleure histoire de la semaine qui nous a été envoyée par Aurélie Béziat-78360 Montesson.

Elle gagne un WILDFIRE, passionnant flipper électronique (MECCATRONIC) offert par MECCANO.

Voici cette histoire :

Monsieur et Madame installent leur petit garçon dans une voiture du manège et lui recommandent :

— Surtout, ne va pas trop vite !!!

•

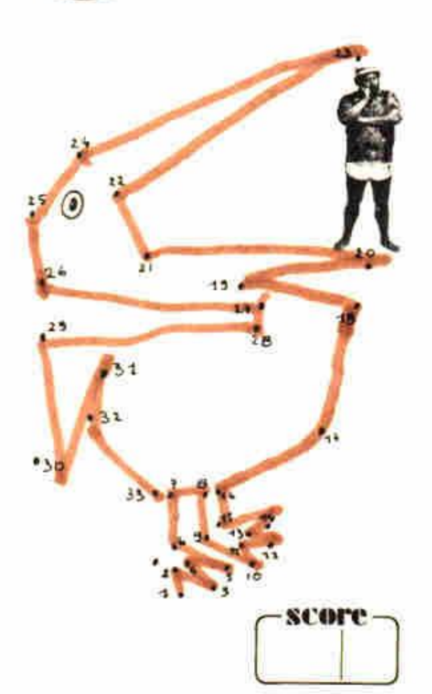
Ce n'est pas parce que vous empruntez l'autoroute quand vous allez quelque part qu'il faut oublier de la rendre lorsque vous en êtes sorti...

Eric Audoin 79000 Niort



10. JEU À POINTS

Carlos te donne 45 secondes, et 5 points pour relier les points de ce jeu et découvrir la clef du mystère.



1 Bleu — 2 Rouge — 3 Jaune — 4 Rose — 5 Noir.



Solutions page 54

12. PRESTO CODE

J'ai montré à Carlos ces 7 lignes de dessins énigmatiques, en lui disant que chaque petit signe remplaçait une lettre de l'alphabet.

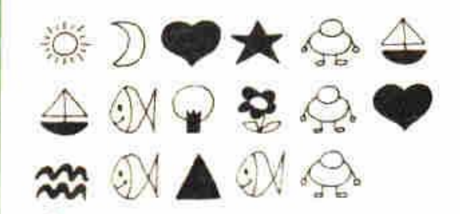
Je lui ai dit aussi que :

La 1re ligne était une note ;
La 2e ligne un véhicule ;
La 3e ligne une arme ;
La 4e ligne un monarque ;
La 5e ligne un refus ;
La 6e ligne était un mois ;
La 7e ligne n'était pas moi.

Je lui ai demandé de bien examiner ces lignes et ces définitions et de découvrir ce que chaque signe signifiait.



Puis je lui ai demandé de prendre son chronomètre et de mesurer le temps qui lui était nécessaire pour deviner, ensuite, le sens du message que voici :



Carlos a trouvé le sens du message. Si tu trouves toi aussi, compte 10 points pour le test ASTUCIEUX.

Carlos a trouvé en 7 minutes. Au test RAPIDITÉ compte 5 points si tu es aussi rapide que Carlos.
Ajoute 1 point à ces 5 points pour toute minute mise en moins.
Retranche 1 point à ces 5 points pour toute minute mise en plus.

Inscris ton score ici :



13. CARLOS FAIT DU SPORT...



Ce petit jeu photographique mesurera aussi ton «degré d'astuce».

Carlos fait du sport.

Dans le petit tableau ci-dessous inscris à la suite de chaque nom de sport la lettre de la photo correspondante.

Compte deux points pour le test ASTUCIEUX chaque fois que tu as deviné le sport en question.

Puis marque ton score au bas du jeu.

Lettre correspondante :

1 — SKI NAUTIQUE .... ____
2 — NATATION .... ____
3 — PLANCHE À VOILE .... ____
4 — PÉTANQUE .... ____
5 — PÊCHE AU LANCER .... ____
6 — CANOTAGE .... ____
7 — VOLLEY BALL .... ____

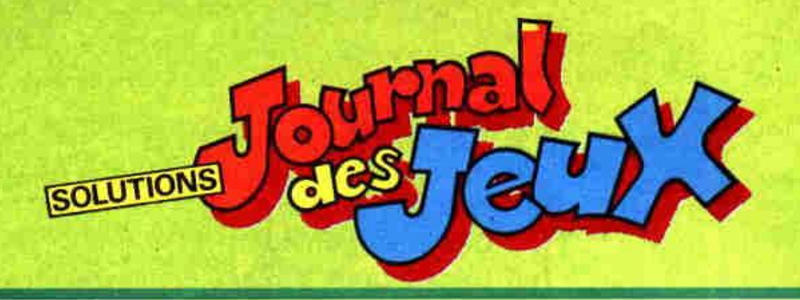
A **F** **D**

G

B **E** **C**

score

Solutions page 54



1. RAPIDANOMALIES

Le réverbère — L'homme marchant au-dessus de l'eau — La fleur dans la mer — L'étoile de mer à 6 branches — La plaque d'égout sur le sable — Le ballon en forme de bombe — L'homme en patins à roulettes sur le sable.

2. LES CHIFFRES DU CARACTÈRE

De haut en bas :
4 — Calé sur les vacances
3 — Astucieux
1 — Rapide
2 — Gai et aimable

3. FLÉCHOREPLAY À TOUTE VITESSE

	C		V	A		O	C
J	O	Y	E	U	X		H
E	S		R	■		D	O
	T	R	O	N	E	■	C
J	U	I	N		D	U	O
E	M	O	I	S		N	L
	E	N	Q	U	E	T	A
I	S	S	U	E		E	T
C			E	U	■	L	■
I	L	E		R	I		

4. ES-TU CALÉ SUR LES VACANCES ?

1. Non : ce n'est pas une rivère.
2. Oui : le Var.
3. Oui.
4. Non : le Cervin sépare l'Italie de la Suisse.
5. Non : un grand arbre attire la foudre.
6. Non : c'est Cerbère en Méditerranée.
7. Non : en Normandie.
8. Non : c'est en juin.
9. Non : dans le Massif Central.
10. Oui.

5. BIFTOU EXPRESS

La chanson est PING-PONG.

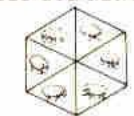
7. ES-TU AUSSI ASTUCIEUX QUE CARLOS ?

Voici les trucs :

1 —



2 — Parce qu'il a perdu la roue de secours.
3 — Il suffit de les éplucher sous un filet d'eau.
4 — En mettant plusieurs biscottes les unes au-dessus des autres.
5 —



6 — Sous un filet d'eau comme les oignons.
7 — Il dégonfle les pneus.
8 — Essaie.
9 — Il a démonté son appareil photo et allumé les brindilles avec une lentille faisant loupe.
10 — Il épointe tout d'abord légèrement le clou.

12. PRESTO CODE

CARLOS SENIOR MÉTÉO

13. CARLOS FAIT DU SPORT

1 = C ; 2 = G ; 3 = F ; 4 = B ; 5 = E ; 6 = A ; 7 = D.

Et voici maintenant les RÉSULTATS DES 4 TESTS

Fais d'abord les totaux de tes scores pour les 4 catégories de jeux et de signes.

Voici maintenant le verdict de Carlos :

RAPIDITÉ



— Si tu as plus de 35 points tu tournes à 6000 tours/minute. Tu es aussi rapide que Carlos. Tu dois être un peu turbulant. Non ?

— Entre 20 et 35 points tu sais démarrer au quart de tour quand il le faut. Mais tu sais rester calme quand l'agitation n'est pas nécessaire.

Moins de 20 points : les autres doivent souvent de doubler. Apprends à accélérer quand il le faut...

CALÉ SUR LES VACANCES



— Plus de 15 points tu connais beaucoup de choses sur la mer, la montagne et la campagne. Tu dois apprécier parfaitement tes vacances.

— Entre 7 et 15 points tu te contentes de te reposer... et ce n'est pas si mal.

— Moins de 7 points je me demande si tes vacances te seront bien profitables !!!

GAI ET AIMABLE



— Plus de 10 points tu es un parfait camarade de vacances. Tu dois te faire chaque année des amis nouveaux qui te resteront fidèles.

— Entre 5 et 10 points tu dois avoir tes bons et tes mauvais jours... Mais en faisant preuve d'un peu de bonne volonté et d'humour tu dois être malgré tout un agréable compagnon de vacances.

— Moins de 5 points tu dois être assez pénible à supporter. Si tu parviens à être plus aimable et plus conciliant, tu seras le premier à en tirer avantage.

ASTUCIEUX



— Plus de 45 points, bravo, tu es un «chef» aussi débrouillard et astucieux que Carlos.

— Entre 25 et 45 points tu sais te débrouiller dans de nombreuses circonstances, mais tu as encore des petits «trucs» à apprendre.

— Moins de 25 points tu as intérêt à consulter souvent un «spécialiste». Mais rassure-toi l'astuce, ça se cultive...



A l'école j'ai eu deux prix. Le premier c'est le prix de mémoire
– Et le second?
– Je ne m'en souviens plus!

Jean-Luc Pagani,
Saint-Geous-de-Marenne

Une chaise à porteur passe la grille du château : un laquais devant, un autre derrière et un troisième qui suit.

– Qui est celui-ci demande le capitaine des gardes?

– La roue de secours, mon capitaine!

Frédéric Curtil,
78000 - Versailles

Un dentiste se penche sur la bouche de son patient et s'écrie :

– Pour une dent creuse, c'est une dent creuse... Pour une dent creuse c'est une dent creuse...

– Pourquoi répétez-vous, j'avais entendu!

– Je n'ai rien répété, fait le dentiste, c'est l'écho... c'est l'écho... c'est l'écho...

Anne Mathon,
69830 - Saint-Georges-de-Reneins

●

– Docteur je perds mes cheveux, ne pourriez-vous pas me donner quelque chose pour les conserver?

– Si : une petite boîte.

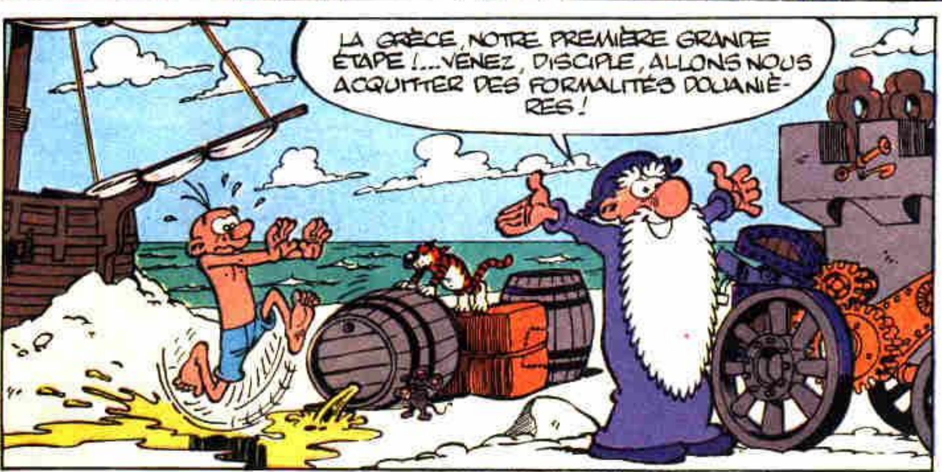
Aït Hammlat,
Kouba (Algérie)

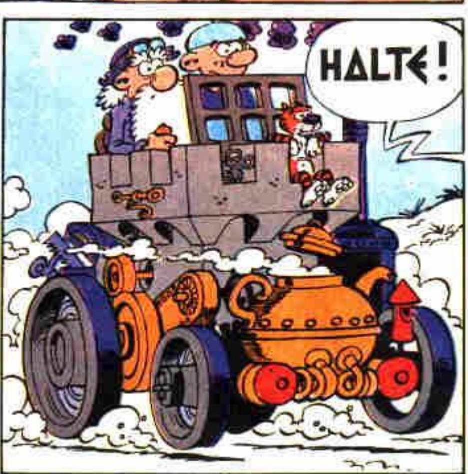
Pour prouver que la terre est ronde, Léonard a entrepris d'en faire le tour. Accompagné de son fidèle et malheureux disciple.

LÉONARD

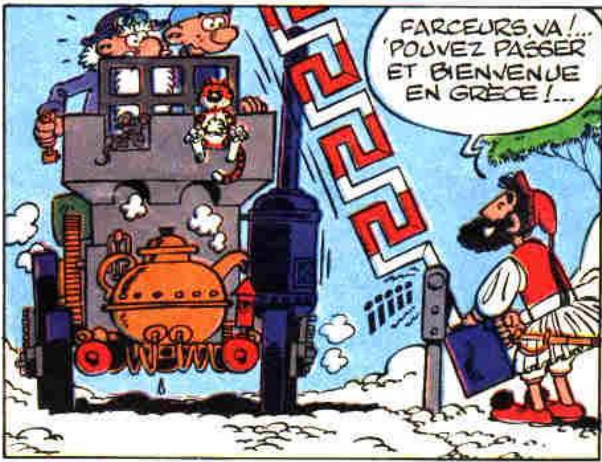






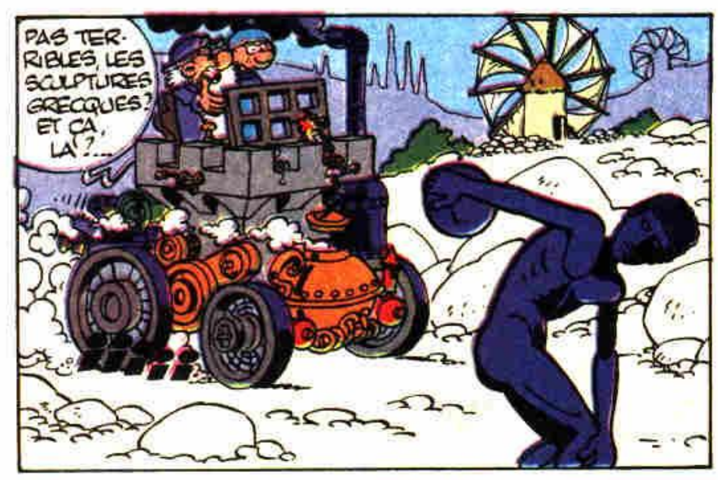











PAS TERRIBLES, LES SCULPTURES GRECQUES? ET ÇA, LÀ?...


AAAAAAH!


ZZZOM

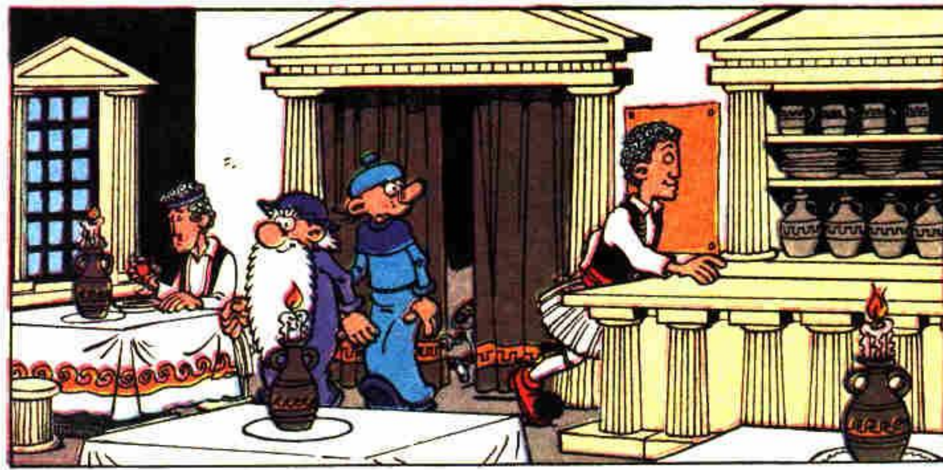

VOUS CROYEZ QU'ON PEUT SORTIR?...
EN TOUT CAS, DEHORS, TOUT A L'AIR CALME!...


VRAIMENT DÉSOLÉ!... C'EST PARTI TOUT SEUL!... JE M'ENTRAINAIS ET ...
AUCUNE IMPORTANCE, VOUS NOUS AVEZ RATÉ!


EN REVANCHE, SI VOUS POUVIEZ NOUS RENSEIGNER UN BON PETIT RESTAURANT PAS CHER!...
FACILE!


SUIVEZ-MOI!


C'EST LÀ, ET JE PEUX VOUS GARANTIR QU'ON Y MANGE TRÈS BIEN!
CHEZ MIDIDIS
RESTORANTIKOS

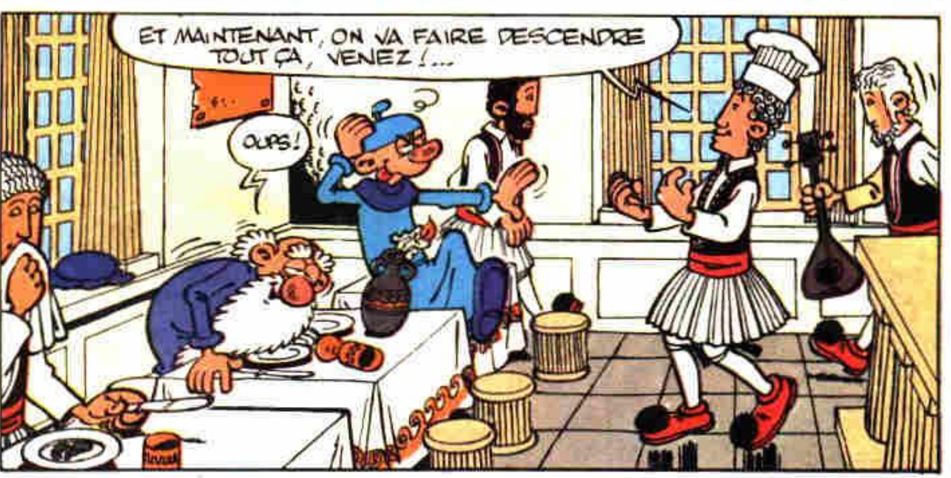



DÉSIREZ-VOUS L'APÉROS AVANT DE MANGER?...
DEMANDEZ NOTRE KOTALOS
CHEZ MIDIDIS TOUT EST UN DELICE!


ZA, Z'EST UN BON APÉROS!
OUI!... ET LE ZEPTIÈME EST ENGORE MEILLEUR GUE LE ZIZIÈME!


C'EST L'OUSO! BOISSON TUPIQUE!... ENCORE UN?
OUI, MAIS ALORS, ZE ZERA L'AVANT-DERNIER HEIN?
GLOU GLOU


...ET LA MOUSSAKA, ELLE ÉTAIT COMMENT?...
EGZELLENTE!...
VRAIMENT PARFAITE! IL EN RESTE, DE L'OUSO?

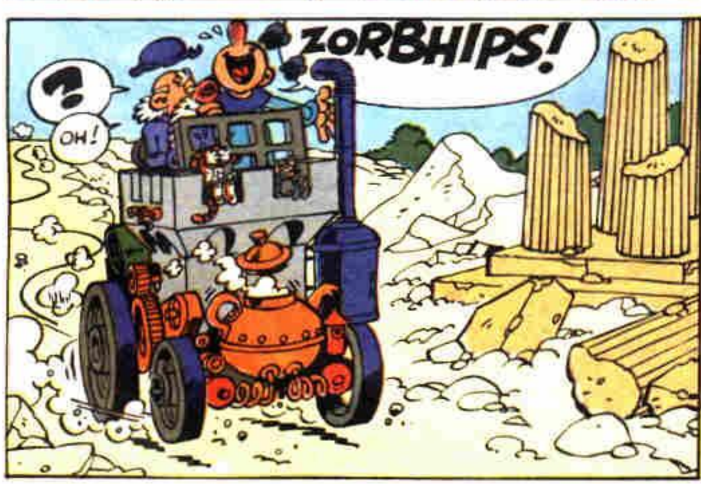

ET MAINTENANT, ON VA FAIRE DESCENDRE TOUT ÇA, VENEZ!...
OUPS!


ZORBAAAAAAA!..!


...Z'ÉTAIT BIEN, HEIN?
GUELLE AMBIANCE!... OUSO, ENCORE OUSO!...

1884

13


?
OH!
ZORBHIPS!


VENEZ, DIZIPLE, ON VA LEUR RENDRE ZERVIZE, À CES BRAVES GENS!
BONNE HIPS...DÉE!



V'AI UNE IDÉE ... EUH ... COMMENT DIRAIS-JE ?..
DE ZÉNIE ?
Z'EST ZA !
HIPS



VOUS AVEZ VU L'ÉTAT DANS LEGUEL IL EST ? MMH ?... EH BIEN NOUS, ON VA ... ZWZWZW...
VANTAZTIGUE !



MAIS, VOUS ÊTES ZÛR GU'ON A ZE GU'IL VAUT ?
ZERTAIN !



ALORS ALLONS-Y GAIEMENT !
HOPS !



ZIFFLER EN TRAVAILLANT..!
ZOOOORBHUPS...



Z'EST VINI !... Z'EST-Y PAS BEAU ZA, MADAME ?

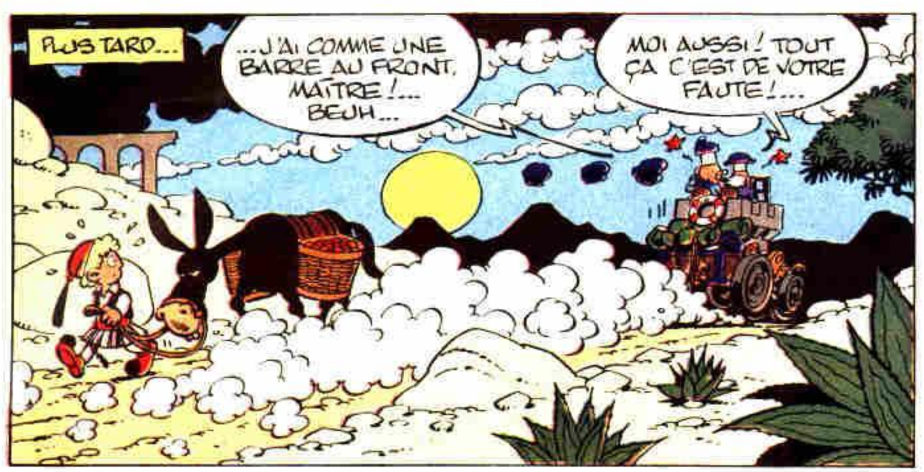


BRAVES GENS, VENEZ, TOUZ VOIR ! ON A RÉPARÉ TOUT LE BAZAR !





ILS ONT L'AIR GONTENTS !
.. OUI . DOMMAGE GUE NOUS N'AYONS PAS DE TEMPS A' PERDRE EN GONGRATULA-ZIONS !


PLUS TARD...
...J'AI COMME UNE BARRE AU FRONT, MAÎTRE !... BEUH...
MOI AUSSI ! TOUT ÇA C'EST DE VOTRE FAUTE !...


OUSO, ENCORE OUSO, QU'IL DISAIT !
AAARH !


PAR PITIÉ, MAÎTRE, NE CRIEZ PAS COMME ÇA !... VOTRE VOIX RÉSONNE COMME UN GONG DANS MON CRÂNE EN FER-BLANC !
AÏE !... VOUS AVEZ RAISON ! CHUUT !


AAH... CE SILENCE !... C'EST BON, HEIN ?...
JE LE DÉGUSTE A' PETITES GORGÉES !


Halteeee !


LA FRONTIÈRE !
RIEN À DÉCLARER ?


SI !... POURRIEZ-VOUS PARLER MOINS FORT ET NOUS DONNER DE L'ASPIRINE ?
SÛR ! TURCS HOSPITALIERS ÊTRE TRÈS NOUS !

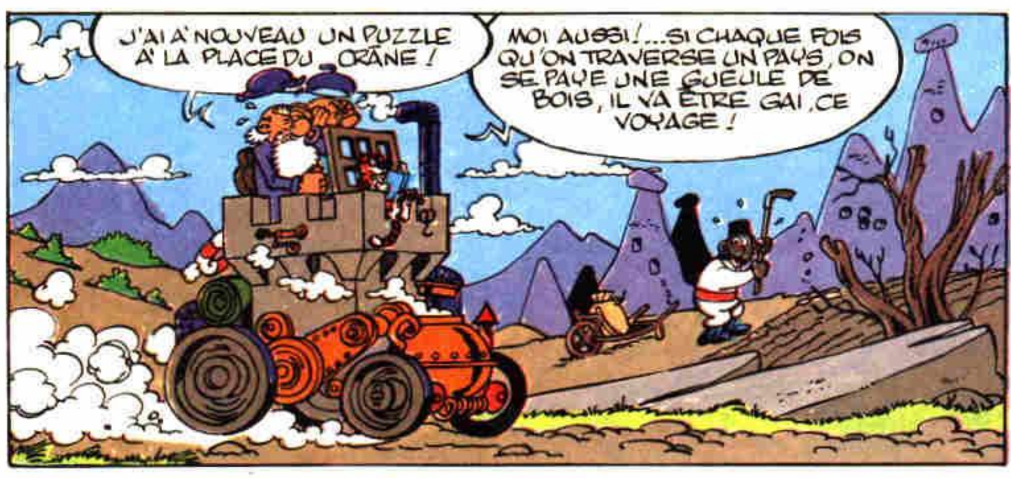
1884


MERCI !
HOP !


GLUB !


CRACH !


C'EST PAS DE L'EAU, ÇA !...
NON ! ÇA ARAK ! A' BOIRE TRÈS BON, C'EST !


J'AI À NOUVEAU UN PUZZLE À LA PLACE DU CRÂNE !
MOI AUSSI !... SI CHAQUE FOIS QU'ON TRAVERSE UN PAYS, ON SE PAYE UNE GUEULE DE BOIS, IL VA ÊTRE GAI, CE VOYAGE !


OOOH !... REGARDEZ, DISCIPLE !..

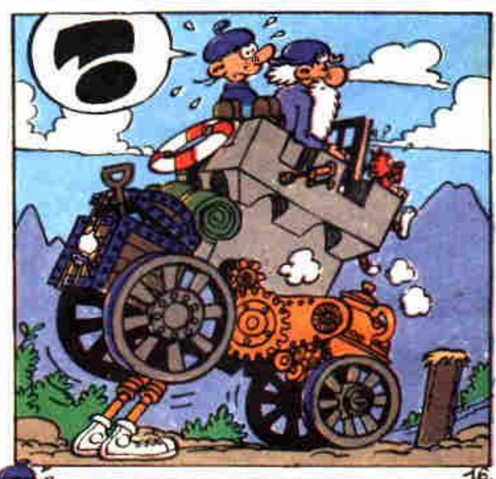

... QUEL FLEUVE MAGNIFIQUE NOUS ALLONS TRAVERSER !


OUAIS !...

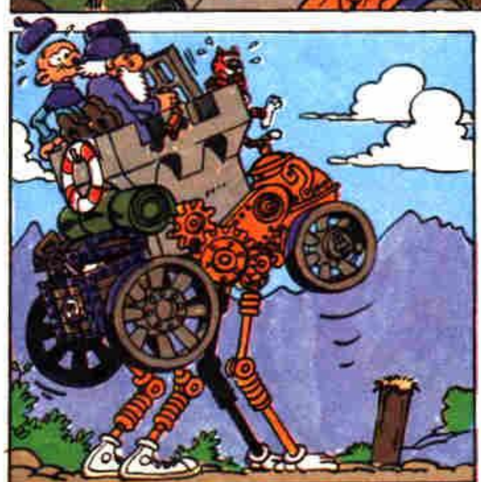

... SI LE PONT ÉTAIT AUSSI MAGNIFIQUE QUE LE FLEUVE, CE SERAIT NETTEMENT MIEUX !...

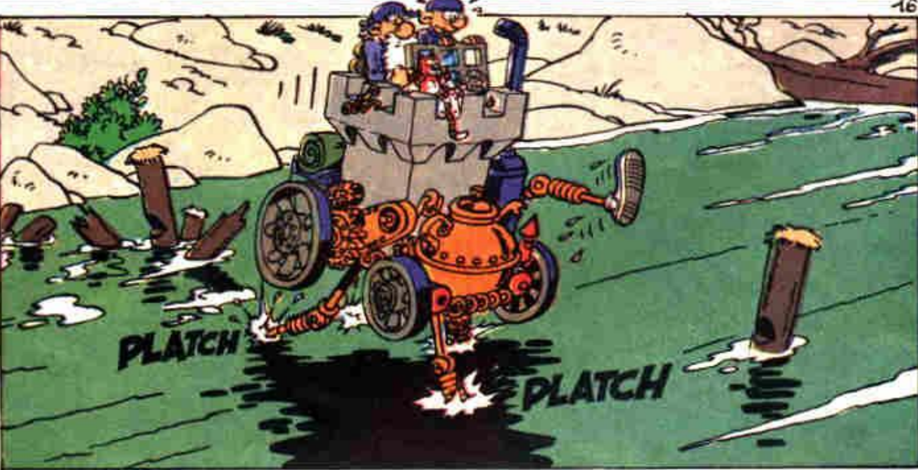
1884


COMME DANS TOUTE AVENTURE QUI SE RESPECTE, LE PONT A ÉTÉ EMPORTÉ PAR UNE CRUE !
ALLONS, ALLONS, N'AYEZ CRAINTE ! MON GÉNIE AVAIT PRÉVU CETTE PROBABILITÉ !
ON EST CUITS !
KRRR

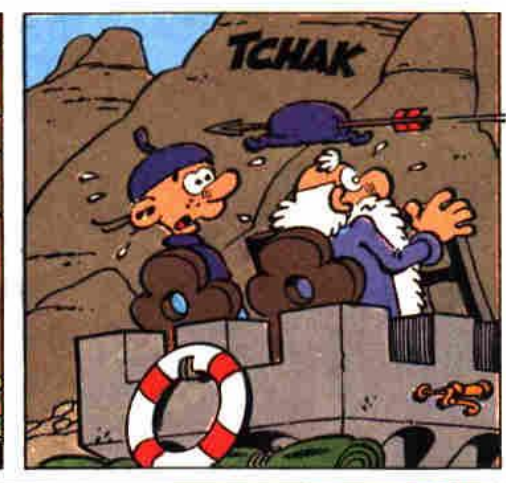


16.

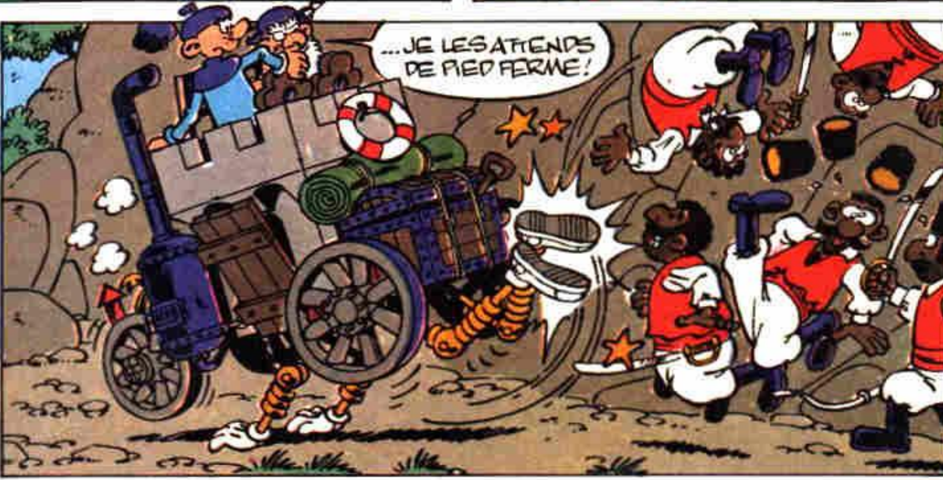


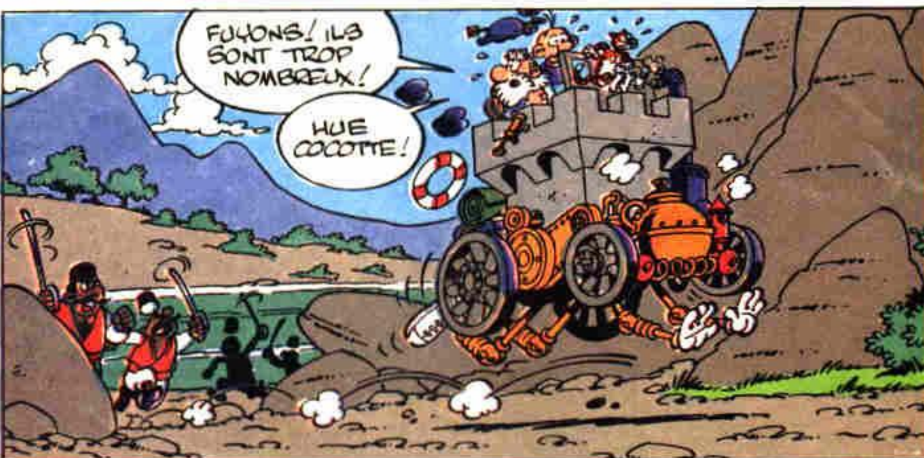

PLATCH
PLATCH


ET VOILÀ LE TRAVAIL !
FROT
FROT


TCHAK


DES BRIGANDS!
NE VOUS ALARMEZ PAS!


...JE LES ATTENDS DE PIED FERME!


FUYONS! ILS SONT TROP NOMBREUX!
HUE COCOTTE!


VOUS VOUS RENDEZ COMPTE, DISCIPLE, DE L'ÉCONOMIE DE PNEUS QU'ON POURRAIT RÉALISER GRÂCE À MON SYSTÈME!...
17.

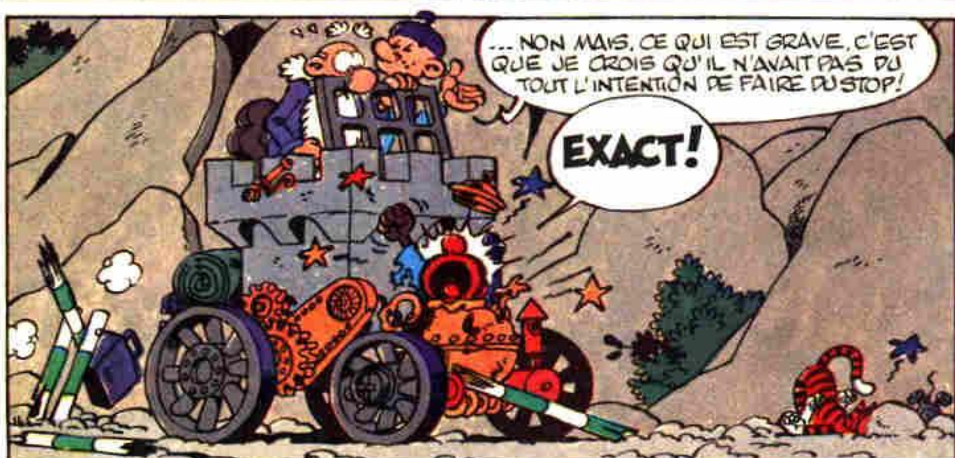

...SI J'AVAIS INVENTÉ LE PNEU!...


ATTENTION!


KRAK













1884

18.







A SUIVRE...

EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : août 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.

La semaine prochaine

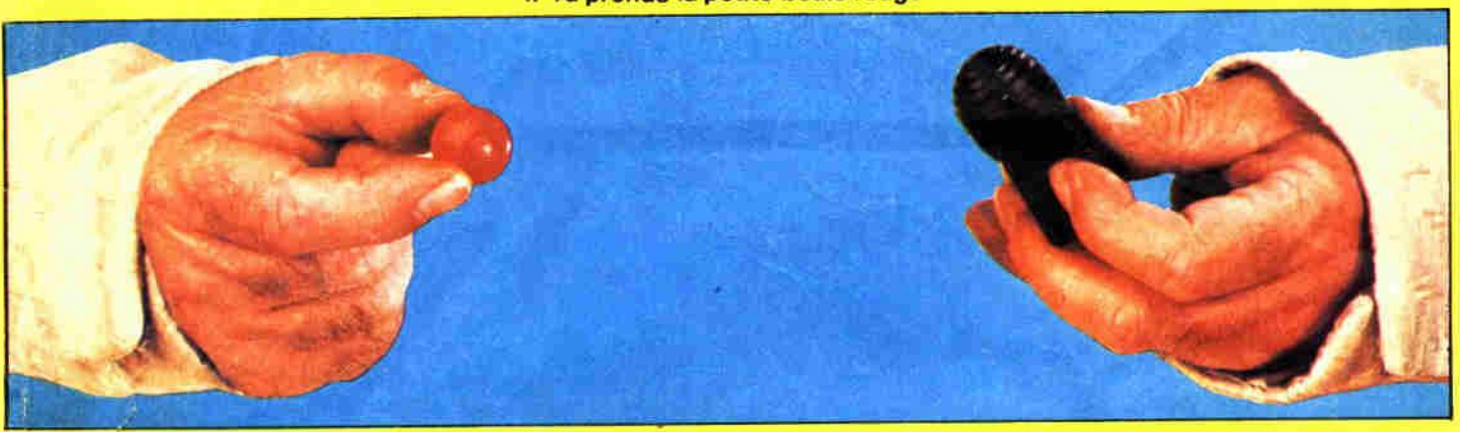
UN GADGET MYSTERIEUX

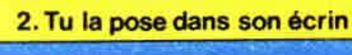
Garcimore te présente :

LA BOULE MAGIQUE

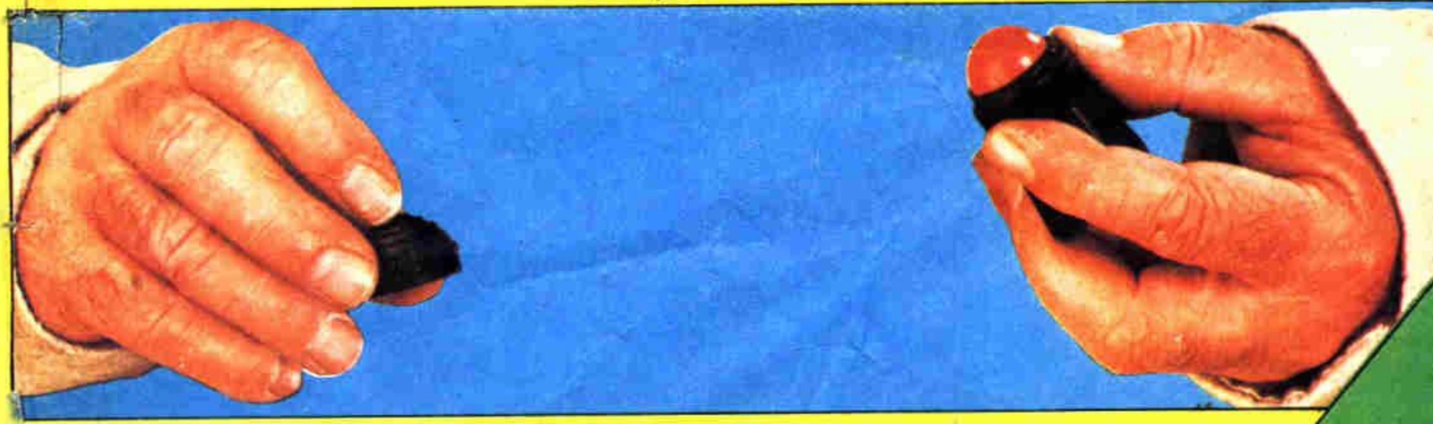


1. Tu prends la petite boule rouge





2. Tu la pose dans son écrin



3. Tu ouvres... ELLE A DISPARU !



+ Ballade pour un génie la suite des aventures de **LEONARD**

+ Le retour des macareux

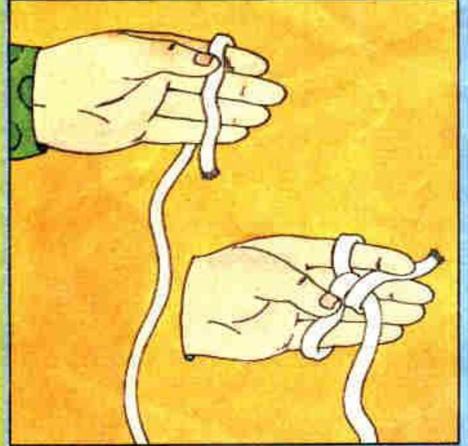
J.C. LAMY

LES TOURS DE GARCIMORE

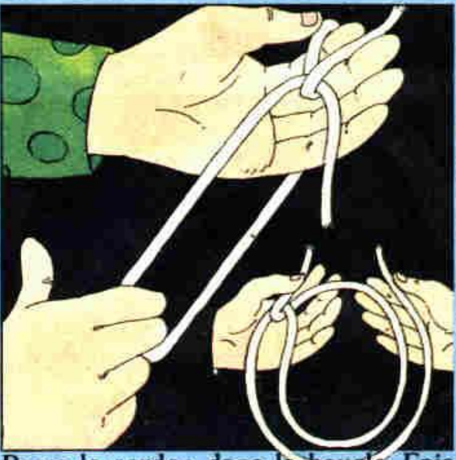
Le cordon mystérieux...

Par quel mystère ce cordon que l'on va couper, puis raccommoder à l'aide d'un nœud, va-t-il rester intact?... Si tu as un morceau de cordelette ou un lacet rond, tu vas découvrir le secret.

En dehors des regards indiscrets:

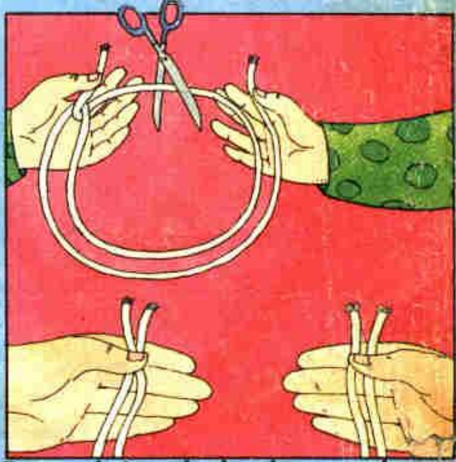


Passe le cordon, comme ceci, dans la main gauche. Fais une petite boucle tenue avec le pouce gauche.

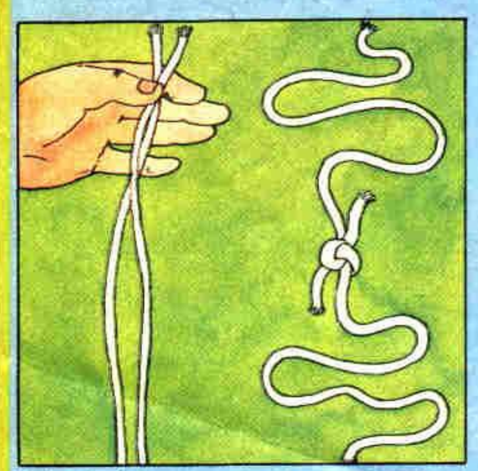


Passe le cordon dans la boucle. Fais coulisser le cordon jusqu'à ce que les deux extrémités se rejoignent.

Le tour peux commencer.



Demande à quelqu'un de couper le cordon par le milieu.



Puis de faire un nœud avec les deux extrémités des morceaux coupés.



Roule le cordon dans la main gauche pendant que la main droite fait coulisser le nœud.
Cherche un peu de poudre magique



dans ta poche..., et profites-en pour y laisser le nœud. Déroule le cordon... Il est intact!

La semaine prochaine: un superbe gadget-magie